

Au secours un chat ! SG

Jeu de stratégie

- Comprendre la notion de jeu de trésor et de case piège. Mettre en œuvre une stratégie

Nombre de joueurs : 2

Matériel : un jeu de piste (cf.annexe), 1 dé traditionnel, 3 pions d'une couleur et 3 jetons d'une autre couleur symbolisant des souris.

Déroulement :

- 2 joueurs sur une piste partagée.
- Chaque joueur dispose de 3 souris.
- Chaque joueur lance le dé traditionnel. Celui qui a le plus de points commence et fait avancer une de ses souris sur la piste du nombre de points indiqué par le dé. C'est ensuite au joueur suivant de lancer le dé et ainsi de suite.
- Si une souris tombe sur une case chat, elle doit retourner à la case départ. Pour ne pas que la souris retourne à la case départ, le joueur peut choisir de faire entrer une autre souris dans le jeu et encore une autre si nécessaire.
- La stratégie consiste à pouvoir anticiper les déplacements possibles en choisissant la souris à déplacer afin qu'aucune souris ne tombe dans une case chat.
- Plusieurs souris peuvent se trouver en même temps dans une case.
- Le gagnant est celui qui est arrivé à emmener deux de ses souris jusqu'au fromage.

