

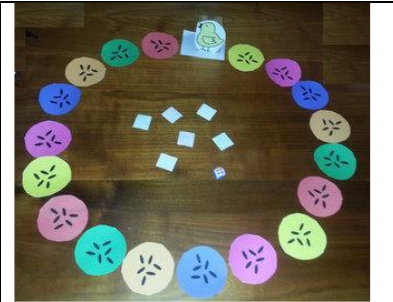
Le poussin sauteur : un jeu de parcours du XXème siècle SP/SM

Remarques

Le matériel proposé en annexe est proposé en version couleur ainsi qu'en version noir et blanc pour les classes n'ayant pas la possibilité d'imprimer en couleur. Il faudra préalablement le colorier.

Matériel :

- 1) des jetons grains – une figurine poussin des carrés de la couleur des jetons (à imprimer)
- 2) un dé nombre – un carré de 10 cm de côté symbolisant le poulailler



Mise en place du jeu : Former un cercle multicolore avec les jetons et le carré poulailler dans lequel est déposé le poussin. Placer les carrés de couleur au centre retournés pour ne pas voir les couleurs

Déroulement

Celui qui a obtenu le plus grand nombre au lancement du dé nombre commence.

Le premier joueur lance le dé et fait sauter son poussin dans le sens des aiguilles d'une montre. Le dé indique le nombre de sauts que doit effectuer le poussin. Puis le joueur tire un carré de couleur.

Si la couleur du carré correspond à celle dans laquelle se trouve le poussin, il remet le carton couleur dans la pioche et a le droit de rejouer. Sinon c'est au tour du joueur suivant de faire avancer le poussin.

Si le poussin arrive dans le carré poulailler ou s'il saute au-dessus, le joueur peut retirer un jeton grain de son choix et le garder.

Le cercle se rétrécit de plus en plus. Le gagnant est celui qui a le premier rassemblé 3 jetons grains devant lui.

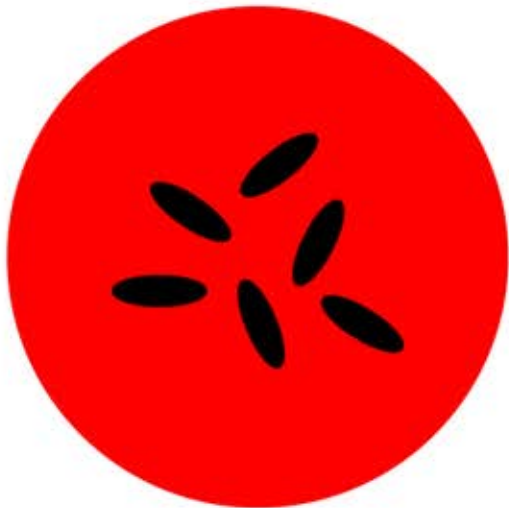
Adaptation de la règle pour le niveau SP : diminuer le nombre de jetons-couleur en conservant des groupes de 3 couleurs – prendre un dé numéroté de 1 à 3

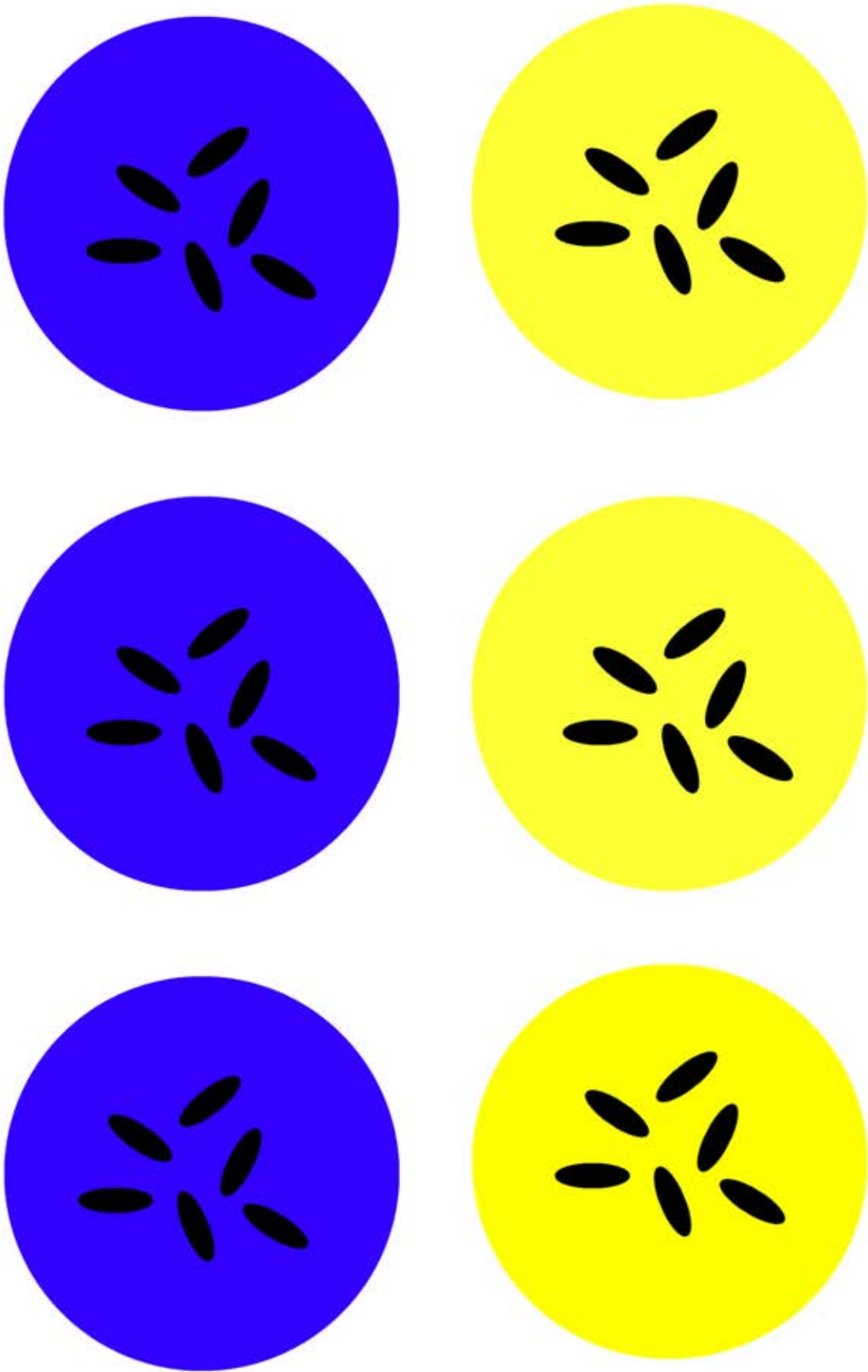
Adaptation de la règle pour le niveau SG:

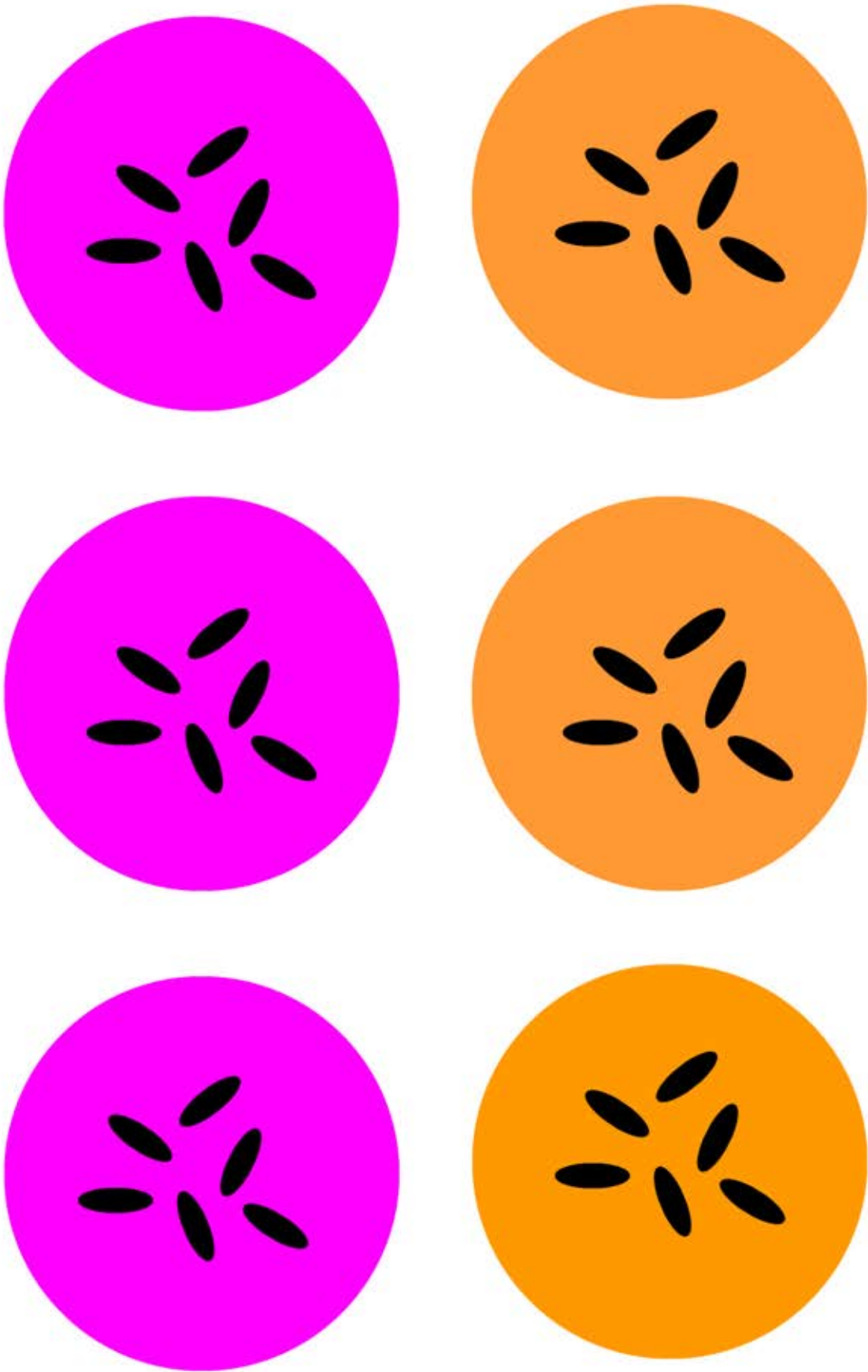
Prendre un dé numéroté de 1 à 6.

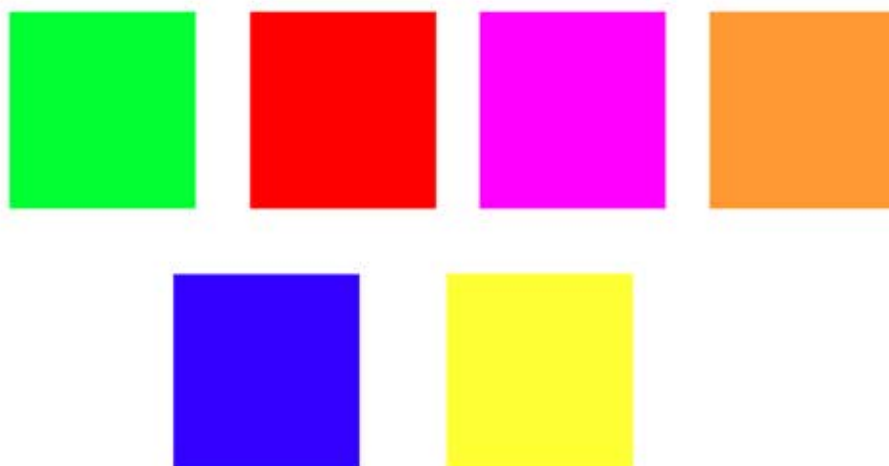
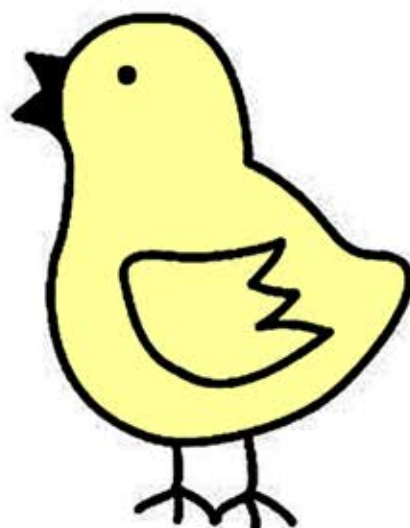
Lors de la remise des carrés de couleur dans la pioche – 2 possibilités

- 1) Les cartons peuvent être remélanger
- 2) Le carton peut être replacé au même endroit dans la pioche intégrant ainsi une procédure de mémorisation type memory
- 3) intrus.



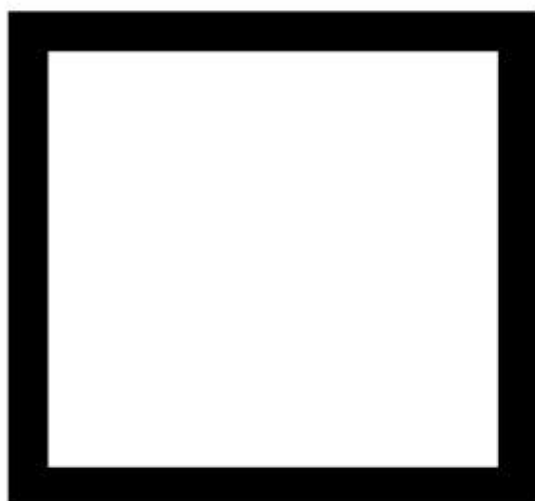
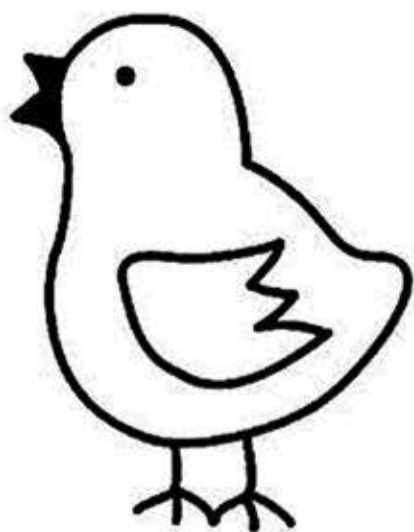






poulailler





poulailler