

La bataille navale

Description rapide et but du jeu :

- Ce jeu se joue à 2, chaque joueur place 5 bateaux sur sa grille.
- Le but est de faire couler les bateaux de l'adversaire.

Matériel par joueur :

- Un plateau pour mettre les bateaux
- Un quadrillage pour noter les bateaux de l'adversaire
- Des bateaux de tailles différentes

La taille du plateau et des bateaux varient suivant le niveau choisi.

Niveaux de jeu :

1. Quadrillage 6X6, 4 bateaux de 2 à 3 cases
2. Quadrillage de 8X8, 4 bateaux de 2 à 5 cases

Déroulement :

- Au début du jeu, chaque joueur place à sa guise tous les bateaux sur sa grille de façon stratégique. Bien entendu, le joueur ne voit pas la grille de son adversaire. Une fois tous les bateaux en jeu, la partie peut commencer. Un à un, les joueurs « se tirent dessus » pour détruire les bateaux de leur adversaire.

Exemple le joueur dit à voix haute « H7 » correspondant à la case au croisement de la lettre H et du numéro 7 sur les côtés des grilles.

Si un joueur tire sur un bateau ennemi, c'est-à-dire si la case énoncée correspond à l'emplacement d'un bateau, l'adversaire doit le signaler en disant « **touché** ». Il ne peut pas jouer deux fois de suite et doit attendre le tour de l'autre joueur. Si le joueur ne touche pas de bateau, l'adversaire le signale en disant « **à l'eau** ». Si le bateau est entièrement touché l'adversaire doit dire « **touché coulé** ».

Les joueurs utilisent la seconde grille pour mettre en mémoire les cases demandées, c'est-à-dire l'emplacement des bateaux de leur adversaire ou les cases vides