

# Jeu de Nim

**But du jeu :** Parmi un tas de jetons (allumettes ou autres objets), il s'agit d'en prendre un certain nombre, le joueur qui prend le dernier jeton a perdu.

**Matériel pour 2 joueurs :**

- Un lot de 10 jetons. Le nombre de jetons varie selon le niveau des élèves. (10, 20 ou 30 par exemple)

**Déroulement :**

- Les jetons sont placés devant les joueurs.
- A tour de rôle, chaque joueur peut prendre 1, 2 ou 3 jetons.
- Celui qui prend le dernier jeton a perdu