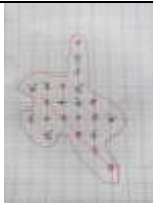

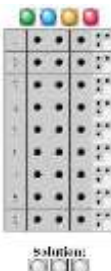
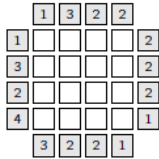

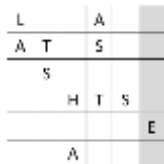

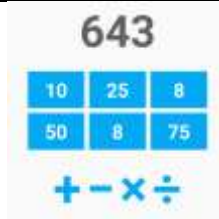





SEMAINE DES MATHÉMATIQUES 2019

CYCLE 3

Pour la semaine des mathématiques, chaque jour, un jeu est à l'honneur et un défi vous sont proposés. Pour chaque jeu, vous disposez de la règle et du matériel éventuel à photocopier. Pour chaque défi, vous disposez de la présentation du défi, de sa solution et en annexe le matériel à photocopier si nécessaire.

	Jeu à l'honneur		Le défi	Illustration du défi
Lundi 11 mars	Ti point ti croix		Antimorpion	
Mardi 12 mars	Mastermind Plusieurs niveaux sont proposés suivant la familiarité ou non que présentent les élèves à ce jeu		Gratte-ciel	
Mercredi 13 mars	Un jeu de carte mêlant chance et stratégie Rami		Sudoku	
Jeudi 14 mars	Le compte est bon Un jeu de calcul		Le compte est bon	
Vendredi 15 mars *	Le jeu de Hex Un jeu de stratégie avec une règle très simple.		Démineur	