

SEMAINE DES MATHÉMATIQUES 2019

Cycle 3



Défi du lundi 11 Mars

ANTIMORPIONS

Recherche collaborative
à 2

Matériel :

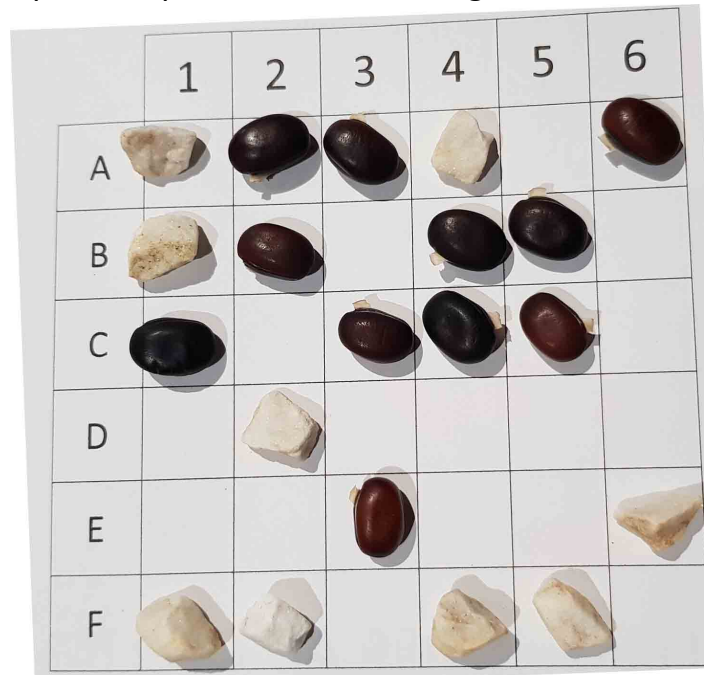
Dessiner un quadrillage ou
imprimer le quadrillage
(cf fichier annexes).

18 pions d'une couleur

18 pions d'une autre couleur

Disposer les pions comme le
modèle.

Ajouter des pions d'une couleur et des pions d'une autre couleur dans les cases vides de façon qu'il n'y ait aucun alignement de 4 pions consécutifs de la même couleur ni en ligne, ni en diagonale, ni en colonne lorsque toutes les cases seront remplies. Il est possible d'ajouter consécutivement 2 ou 3 pions de même couleur pour empêcher un ou des alignements de l'autre couleur.



SEMAINE DES MATHÉMATIQUES 2019

Cycle 3



Défi du mardi 12 Mars

Gratte-ciel

Recherche
collaborative à 2

Matériel :

Un quadrillage à dessiner ou à imprimer (cf. fichier annexes)

Compréhension de la situation

Présenter les immeubles



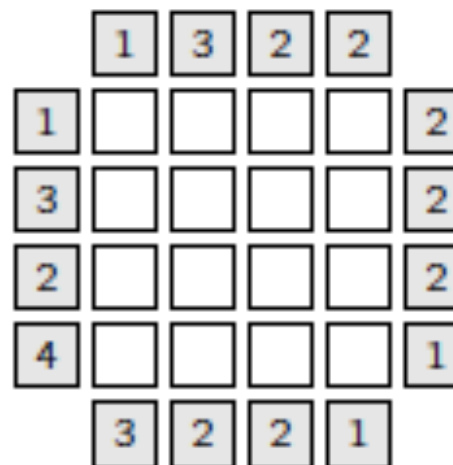
Un bloc de la ville de New-York a été représenté dans une grille.

Chaque case contient un immeuble de 10, 20, 30 ou 40 étages.

Les immeubles d'une même rangée, ligne ou colonne, sont tous de tailles différentes.

Les informations données sur les bords indiquent le nombre d'immeubles visibles sur la rangée correspondante pour un observateur situé à cet endroit.

Le but du jeu est de trouver la disposition des immeubles dans la grille.



Pour les plus rapides, leur proposer d'inventer une autre grille à soumettre à leurs camarades.

SEMAINE DES MATHÉMATIQUES 2019

Cycle 3

Défi du mercredi 13 Mars

Sudoku, vous avez dit sudoku !



6^{ème} : Recherche collaborative à 2
Pour les CM1/CM2 : défis à réaliser à la maison en famille

Remplir les cases avec les lettres **AEHLST** sachant qu'une même lettre ne figure qu'une seule fois par colonne, par ligne et par rectangle de 6 cases. Tu retrouveras dans la colonne grisée le nom d'un célèbre mathématicien.

Pour le second sudoku, remplir les cases avec les lettres **AEFMRT**

L			A		
A	T		S		
	S				
		H	T	S	
					E
		A			

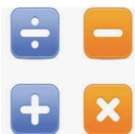
			E		A
R				T	
				E	M
E	F				
	R				E
F		T			

SEMAINE DES MATHÉMATIQUES 2019

Cycle 3

Défi du jeudi
14 mars

Recherche
individuelle



LE COMPTE EST BON !

Les règles du jeu « le compte est bon » ressemblent à celles du jeu télévisé. Vous disposez de 6 nombres et vous devez obtenir le nombre cible, en combinant ces 6 nombres avec les 4 opérations élémentaires (+;-;*;÷) : addition, soustraction, division et multiplication. Chaque nombre ne peut être utilisé qu'une seule fois.

643

10	25	8
50	8	75

+ - × ÷

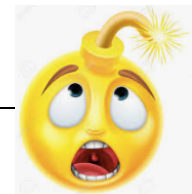
863

4	2	8
100	3	6

+ - × ÷

*SEMAINE DES MATHÉMATIQUES 2019

Cycle 3



Défi du vendredi 15

Mars

Recherche

collaborative à 2

LE DEMINEUR

Retrouver la position des mines dans la grille.

Un nombre dans une case indique combien de mines se trouvent au total dans les cases alentour (8 cases , 5 cases ou 3 cases selon sa position).

		3		1	
5			3		
				2	
3			4		1
1		5			
1				3	1

