



## TI POINT-TI CROIX

### REGLES

#### Jeu antillais ;

Le principe est simplissime, il s'agit de deux joueurs qui placent tour à tour un point ou une croix sur les intersections d'un quadrillage, et le premier qui en aligne cinq verticalement, horizontalement ou diagonalement gagne un point.

#### Jeux similaires : le morpion

Des formes évoluées de ce jeu existent, comme le [Gomoku](#) ou la [Pente](#), qui ajoutent à la notion d'alignement une notion de prise.

