

# Mastermind

## But du jeu :

- Le jeu se joue en binôme : un codificateur qui doit réaliser un code avec 4 couleurs et un décodeur qui par essais-erreurs doit le trouver

## Matériel :

- Un tableau de 4 cases pour le codificateur
- Une grille pour le décodeur
- 4 feutres de couleurs différentes : vert, bleu, jaune, et rouge

## Déroulement :

- Le codificateur doit choisir parmi les 4 couleurs un code établi à l'aide de 4 couleurs. Ceci sans que l'autre joueur le voit. Ce code ne doit pas comporter 2 fois la même couleur pour les premières parties. Ensuite, c'est autorisé.
- Le décodeur place 4 couleurs dans la grille prévue à cet effet.
- Si l'une des couleurs est bien placée, le codificateur colorie un rond en noir. Si une couleur est bien dans le code mais mal placée, le codificateur met une croix dans le rond. Si la couleur n'est pas dans le code, le codificateur n'écrit rien.
- En tenant compte des indications du codificateur, le décodeur colorie une nouvelle rangée dans sa grille.
- Ainsi de suite, la partie s'arrête lorsque le décodeur a trouvé le bon code ou lorsque celui-ci n'a pas été dévoilé au bout de 9 coups.