| Activité N°1          | Programmation    |
|-----------------------|------------------|
| Clignotement de diode | Arduino sous C++ |

# **I- Comprendre la programmation en C++**

# Matériel nécessaire : carte arduino uno , diode

### Montage :

insérer la diode directement sur la carte arduino entre la sortie D13 et gnd (ground)



| Activité N°1          | Programmation    |
|-----------------------|------------------|
| Clignotement de diode | Arduino sous C++ |

1- Ouvrir l'exemple de programme « BLINK » :

 $\rightarrow$  Aller sur fichier, exemples, 01.Basics, Blink



**2- Connecter le cable USB** entre la carte électronique « Arduino » et l'unité centrale.

| 1. 1.   | 100   |   |  |                |                            |
|---|---|---|--|----------------|----------------------------|
|   |   | $\odot$   | sketch_oct31a  | Arduino 1.6.11 | _ [                        |
|   | 2   | Fichier Édition Croquis O   | utils Aide   |                |                            |
| <b>3 – Sélectionner le port :</b><br>$\rightarrow$ Aller dans outils, port et<br>sélectionner le port qui s'affiche | <pre>sketch_oct31a le void setup() {     // put your setup co     3     4     }     5</pre> | Formatage automatique<br>Archiver le croquis<br>Réparer encodage & recharger<br>Moniteur série<br>Traceur série | Ctrl+T<br>Ctrl+Maj+M<br>Ctrl+Maj+L   |                |                            |
| <ul> <li>(différent de COM)</li> <li>4 - Téléverser le programme en appuyant sur la</li> </ul>                      | 1)<br>e<br>flèche   | <pre>6 [ void loop() { 7     // put your main cod 8 9  }</pre>  | ArduBlock<br>ArduBlock Maxi<br>ArduBlock Mini<br>Arduino IHM<br>Guino<br>Leapmotion<br>Matrice<br>WiFi101 Firmware Updater |                |                            |
| « téléverser » :  |   |   | Type de carte: "Arduino/Genuino U  | no" •          |                            |
|   | $\overline{\mathbf{o}}$   |   | Port   |                | Ports série                |
|   | Et de la Éducación  | Contraction   | Get Board Info   |                | COM8 (Arduino/Genuino Uno) |
| Fichier Edition   | {<br>r seti   | Adafruit SleepyDog I  | ibrary 🕨   |                |                            |

4°) Que se passe-t-il ? Changer la couleur au dessus pour voir la réponse !

Réponse N°1 dernière page

| Activité N°1          | Programmation    |
|-----------------------|------------------|
| Clignotement de diode | Arduino sous C++ |

### **Exercice 1 : modification de la boucle de programmation**



La boucle de programmation c'est le void loop()

Changer les pauses pour que la diode clignote 5 fois par seconde et compiler et téléverser dans l'arduino (la flèche!)



| Activité N°1 COSO     | Programmation    |
|-----------------------|------------------|
| Clignotement de diode | Arduino sous C++ |

### Exercice 2: Changer les pauses pour que la diode clignote 25 fois par seconde

réponse :

Réponse N°3 dernière page

### **Exercice 3 : changer les pauses pour que la diode clignote 50 fois par seconde .**

réponse :





| Activité N°1 COSO     | Programmation    |
|-----------------------|------------------|
| Clignotement de diode | Arduino sous C++ |

## **Réponse N°1**

La diode clignote toutes les secondes

### **Réponse N°2**

void loop() {
 digitalWrite(LED\_BUILTIN, HIGH);
 delay(100);
 digitalWrite(LED\_BUILTIN, LOW);
 delay(100);
}

// allumer la diode
// attendre une seconde
//éteindre la diode
// attendre une seconde

### **Réponse N°3**

void loop() {
 digitalWrite(LED\_BUILTIN, HIGH);
 delay(20);
 digitalWrite(LED\_BUILTIN, LOW);
 delay(20);
}

// allumer la diode
// attendre une seconde
//éteindre la diode
// attendre une seconde

| Activité N°1          | Programmation    |
|-----------------------|------------------|
| Clignotement de diode | Arduino sous C++ |

# **Réponse N°4**

void loop() {
 digitalWrite(LED\_BUILTIN, HIGH);
 delay(10);
 digitalWrite(LED\_BUILTIN, LOW);
 delay(10);
}

// allumer la diode
// attendre une seconde
//éteindre la diode
// attendre une seconde