

LE JEU EN SCIENCES PHYSIQUES

1.QCMDROP

Jeu inspiré du jeu Money Drop,réalisé en flash, puis compilé en .exe.



- Les liasses de billets sont remplacées par 20 jetons.
- 10 questions-3 choix possibles-20 jetons à miser pour **chaque** question.
- Pas de temps limite.
- A la fin sera affichée la note moyenne sur 20 ainsi qu'un des 20 grades de l'armée de l'air correspondant.
- Conseil : faire jouer en binôme.

-Compléter le fichier externe "**qcm.text**" avec vos questions réponses, en mettant toujours la bonne réponse en premier.

- Dans le jeu les questions sortiront dans un ordre aléatoire ainsi que la position de la bonne réponse.
- Fichier [QCMDROP.exe](#) (9,6 Mo)
- Fichier [questions_réponses qcm.txt](#)
- Important : copier bien les 2 fichiers ([QCMDROP.exe](#) et [qcm.txt](#)) dans le même dossier.

2. QUIZBOMB

-Jeu réalisé en flash, puis compilé en .exe.

- objectif : désamorcer 10 bombes en coupant 2 fils (correspondant aux 2 mauvaises réponses) .



ATTENTION DONC A NE PAS COUPER LE FIL CORRESPONDANT A LA BONNE REPONSE !

- A la fin sera affichée la note sur 20
- Compléter le fichier externe "**qcm.text**" avec vos questions réponses, en mettant toujours la bonne réponse en premier.
- Dans le jeu les questions sortiront dans un ordre aléatoire ainsi que la position de la bonne réponse.
- Fichier [QUIZBOMB.exe](#) (10 Mo)
- Fichier questions_réponses [qcm.txt](#)
- Important : copier bien les 2 fichiers (QUIZBOMB.exe et qcm.txt) dans le même dossier.

3.KARATE

- Jeu réalisé en flash, puis compilé en .exe.
- Ce jeux se joue à 2 joueurs ,sur le même clavier, qui doivent répondre oralement aux questions posées par le professeur.
- **Objectif** : mettre KO son adversaire en 5 manches.



-la joueur 1 à gauche (Lapin) buz pour répondre en appuyant sur **Ctrl**

-la joueur 2 à droite (Canard) buz pour répondre en appuyant sur **Entrée**

- Le prof

-lance le chrono avec la **molette de la souris**.

-valide une bonne réponse avec **le clic gauche de la souris**.

-valide une mauvaise réponse avec **la molette de la souris**.

- Fichier [KARATE.exe](#) (8,6 Mo)

4. Questions pour un champion : "9 points gagnants"

Jeu inspiré du jeu TV, réalisé avec Clicteam fusion 2.5 puis compilé en .exe.



- Ce jeu se joue avec 4 joueurs.
- Le but est de répondre oralement et le plus rapidement possible aux questions posées par le professeur.
- Le premier qui atteint 9 points gagne.
- Les questions valent 1,2,ou 3 points.

Il faut : 4 manettes XBOX (4 buzzers) soit 4 x 40 euros = 160 euros et l'adaptateur sans fil Xbox pour Windows 10 soit environ 20 euros.



- Les joueurs utilisent la **touche A** pour buzzer.

- Le prof :

-Lancement du jeu au départ **touche G**

-Noms des joueurs :

soit vous laisser joueur 1,2,3,4 : touche clavier **flèche bas** ,

soit vous entrer le nom des joueurs puis valider par la touche clavier **flèche haut**

-Pour lancer la question (débloquer les buzzers) : **mollette souris vers le haut.**

-Pour valider une bonne réponse : **clic gauche de la souris.**

-Pour valider une mauvaise réponse : **clic droit de la souris.**

Si vous avez fait une erreur avec la souris, pour modifier les scores :

- joueur 1 : ajouter 1 point (touche clavier K) ,enlever 1 point (touche clavier ?)
- joueur 2 : ajouter 1 point (touche clavier L) ,enlever 1 point (touche clavier ;)
- joueur 3 : ajouter 1 point (touche clavier M) ,enlever 1 point (touche clavier :)
- joueur 4 : ajouter 1 point (touche clavier %ù), enlever 1 point (touche clavier !)

Fichier [9pointsgagnants.exe](#) (39 Mo)

5. QUIZPANIC

-Jeu inspiré d'un jeu sur tablette, réalisé avec Clickteam fusion 2.5 puis compilé en .exe.



-5 questions, 4 réponses possibles : le but est de se déplacer le plus vite sur la bonne réponse.

- Dans le jeu les questions sortiront dans l'ordre mais ainsi la position de la bonne réponse est aléatoire.

1er arrivé : 3 points

le second : 2 points

le dernier : 1 point

- Ce jeu se joue avec 3 joueurs.
- Il faut : 3 manettes XBOX (3 buzzers) soit 3 x 40 euros = 120 euros et l'adaptateur sans fil Xbox pour Windows 10 soit environ 20 euros.
- Les joueurs utilisent les touches Y,B,A, X pour se déplacer.
- Compléter le fichier externe "**qcm.text**" avec vos questions réponses, en mettant toujours la bonne réponse en premier.
- Fichier [Quizpanic.exe](#) (8 Mo)
- Fichier questions_réponses [qcmquizpanic.txt](#)
- Important : copier bien les 2 fichiers (Quizpanic.exe et qcmquizpanic.txt) dans le même dossier.