



Je vais vous montrer dans [cette vidéo](#) comment utiliser l'application **Algodo** pour simuler un mouvement en 2D et en extraire un fichier de données au **format csv** que l'on peut ensuite exploiter avec l'application **Géogebra** et du code **Python** pour une étude **graphique et vectorielle**.

L'objectif de cette vidéo est de vous faire découvrir ces outils sans entrer dans les étapes de conception, en espérant vous donner envie de les utiliser.

Toutes les explications utiles, les fichiers sources, les liens de téléchargement sont sur la page suivante.

Applications

- [.Algodoo](#)
- [.Géogebra](#)
- [.Anaconda Python](#)
- [.PhysicsToolbox Android](#)
- [.PhysicsToolbox Apple](#)

Vidéos

- [.Python Machine Learning](#)
- [.Walter Lewin](#)
- [.Cobaye](#)
- [.Billard](#)
- [.Rapide tuto Algodoo](#)

Codes python

- [.code points\(txt\)](#)
- [.code delta V\(txt\)](#)

Géogebra

- [.Tuto\(PDF\)](#)
- [.Fichier deltaV \(ggb\)](#)
- [.Fichier GpsMartinique \(ggb\)](#) (long à charger)

Scènes Algodoo :

[Scènes.zip](#) (Chute libre, choc élastique mobiles autoporteurs, choc élastique billard, rétrogradation de Mars, lancer du marteau, pendule pesant, rampe, disque 33 tours, solide en équilibre, interaction gravitationnelle)

Fichiers CSV

- [GPS](#)
- [Tir balistique](#)
- [Vinyle 33 tours](#)