

<p>Composante :</p> <p>« Immersion »</p> <p>Niveau : 2</p>	<p>Comportements observés :</p> <p>- Les élèves n'ont plus l'appréhension de l'eau, immersion partielle acquise</p>	<p>Effet recherché :</p> <p>- S'immerger totalement avec appuis plantaires, en position statique</p>
---	--	---

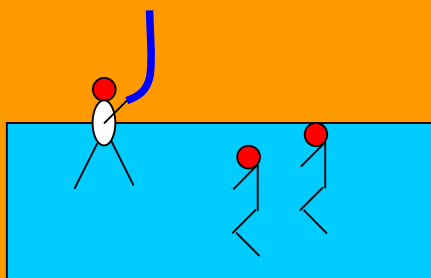
Dispositif :

« *jeu de l'assomueur* »

- Se mettre en ronde, celui qui a la frite est au milieu, les « assommés » deviennent « assommeurs ».

But du jeu :

- avec une frite, essayer de toucher la tête des camarades, qui doivent s'immerger pour éviter d'être touchés.



Consignes :

L'élève qui a la frite, doit essayer de toucher la tête des camarades qui sont en mouvement.

Ceux-ci doivent s'immerger complètement pour éviter d'être touchés ; les assommés deviennent assommeurs.

Evolutions :

S'immerger le plus longtemps possible en se déplaçant pour sortir hors de portée de la frite.

En mer : possible en mer.