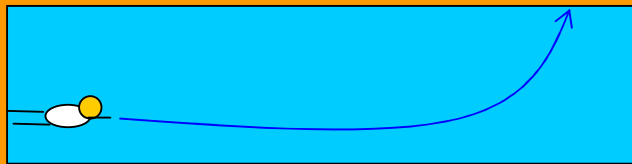


<p>Composante :</p> <p>«Immersion »</p> <p>Niveau : 6</p>	<p>Comportements observés :</p> <p>- Immersion totale acquise</p>	<p>Effet recherché :</p> <p>- Travail sur la longueur et la direction</p>
--	--	--

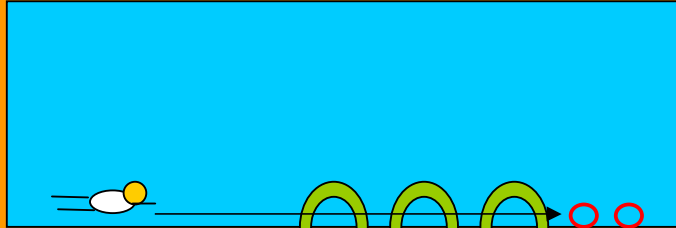
Dispositif :

ETAPE 1 : Dans le petit bassin, les élèves sont le long du bord, Faire réaliser des coulées profondes et aller le plus loin possible avant de remonter.



ETAPE 2 : Dans le grand bain, mettre au moins 3 groupes de 4 élèves en compétition.

But du jeu : S'immerger longtemps en se déplaçant.



Matériel : 9 arceaux, environ 12 anneaux ou objets lestés.

Consignes :

Etape N°1 : Se mettre accroupi près du mur, au signal pousser le mur avec les pieds et se laisser couler pour aller le plus loin possible en rasant le fond de la piscine.

Etape N°2 : S'immerger totalement, passer entre 3 arceaux, et prendre 1 objet à la sortie du 3^{ème} et le montrer.

Evolutions :

N°1 : Se laisser d'abord couler puis utiliser les jambes et les bras pour aller plus loin.

N°2 : Varier la distance entre les arceaux, les placer de façon décalée ou encore, les mettre dans ≠ directions.

En mer :

Possible pour l'étape n°2.