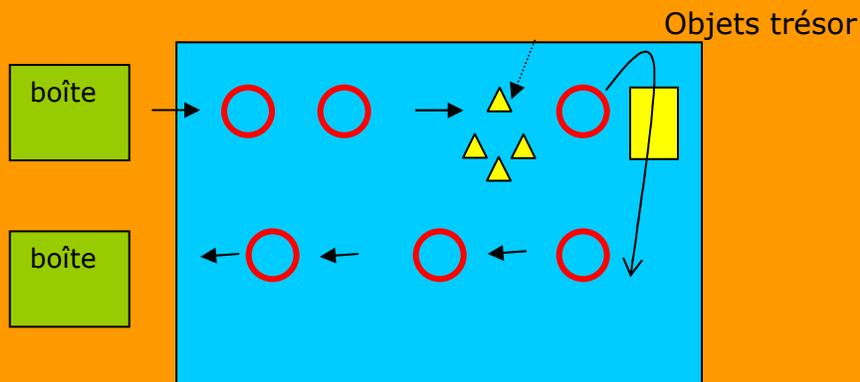


<p>Composante : Se propulser</p> <p>Niveau : 3</p>	<p>Comportements observés :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Propulsion avec l'aide du bord - Les élèves n'arrivent pas à récupérer l'objet dans l'eau - Les élèves remontent souvent à la surface 	<p>Effet recherché :</p> <p>Accepter de se déplacer sans appuis plantaires (au fond) après une poussée ventrale :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Avec matériel - Sans matériel
--	--	---

Dispositif : (schéma)



Consigne :

Chasse au trésor : tu dois récupérer le trésor qui est sous l'eau pour le ramener dans ton coffre à l'autre bout du bassin. Tu es obligé de passer dans les cerceaux (placés verticalement) et sous le tapis.

Evolutions :

- Varier la profondeur et la distance parcourue
 - Varier l'écartement des objets
 - Varier la disposition des objets
- Evaluation : traverser le bassin sous l'eau.

A la mer :

Possible en mer.