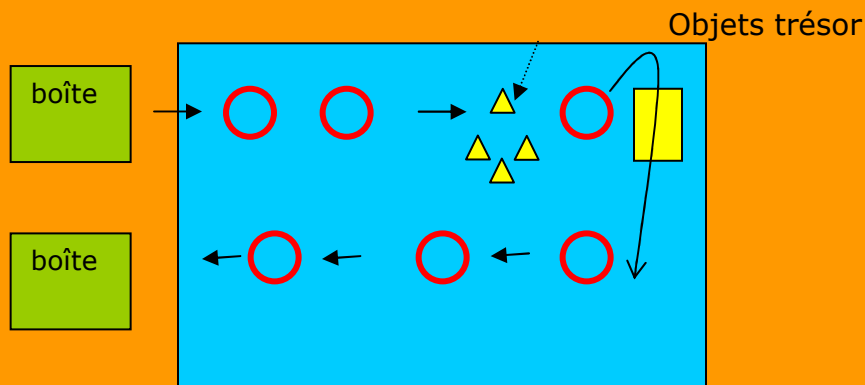


<p><b>Composante :</b> Se propulser</p> <p><b>Niveau :</b> 3</p>	<p><b>Comportements observés :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Propulsion avec l'aide du bord</li> <li>- Les élèves n'arrivent pas à récupérer l'objet dans l'eau</li> <li>- Les élèves remontent souvent à la surface</li> </ul>	<p><b>Effet recherché :</b></p> <p>Accepter de se déplacer sans appuis plantaires (au fond) après une poussée ventrale :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Avec matériel</li> <li>- Sans matériel</li> </ul>
--	--	---

**Dispositif : (schéma)**



**Consigne :**

Chasse au trésor : tu dois récupérer le trésor qui est sous l'eau pour le ramener dans ton coffre à l'autre bout du bassin. Tu es obligé de passer dans les cerceaux (placés verticalement) et sous le tapis.

**Evolutions :**

- Varier la profondeur et la distance parcourue
  - Varier l'écartement des objets
  - Varier la disposition des objets
- Evaluation : traverser le bassin sous l'eau.

**A la mer :**

Possible en mer.