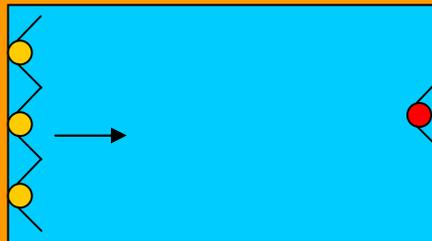


<p>Composante : S'équilibrer</p> <p>Niveau : 1</p>	<p>Comportements observés :</p> <p>Refus de quitter ses appuis terriens.</p>	<p>Effet recherché :</p> <p>Conserver ses repères de terrien dans des situations variées. Se rendre compte des différences dans le milieu aquatique, prendre du plaisir.</p>
--	---	---

Dispositif :

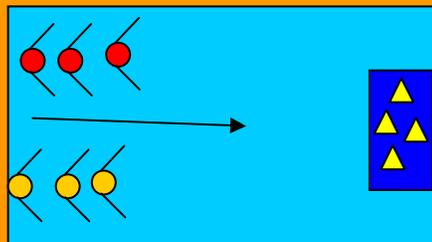
1. Un, deux, trois, soleil :

Les élèves disposés sur une ligne, dans le petit bassin, doivent rejoindre le bord opposé en étant immobile quand le meneur de jeu se retourne.



2. Jeu du déménageur:

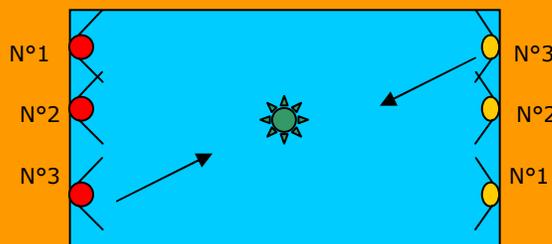
Dans le petit bassin, aller récupérer au signal, un objet et le ramener dans son camp. L'élève suivant ne part qu'une fois l'objet déposé.



Objets divers sur un tapis flottant

3. jeu du béret :

Dans le petit bassin, 2 équipes, à chaque élève est attribué un numéro . A l'appel de son numéro, l'élève se déplace afin de récupérer l'objet situé au milieu. Il faut le ramener sa se faire toucher par l'adversaire.



Evolutions :

1. Varier les distances, la profondeur
2. Quitter ses appuis plantaires momentanément.

A la mer :

Possible en mer.