

# **Les applications utilisables en maternelle**

**Les liens ci-dessous sont valables sur le playstore (apple) mais on peut en retrouver certaines sur Google Play**

## Applications sérieuses et sans pubs.



Un site qui propose de nombreuses application pour développer :

- Le langage
- La logique
- Les formes géométriques
- La numération, les opérations
- La lecture, l'écriture
- Sciences
- Apprendre à lire l'heure

Ces applis sont même vendues par collections (pack d'applis : plus économiques).

Ces applis ont été influencées par Montessori et Piaget.

Quand on crée un compte, ce compte est réutilisable d'une appli à l'autre.

Pas besoin de ressaisir les noms des élèves.

Il y a une progression individuelle par élève : chacun progresse à son rythme : l'enfant doit s'identifier pour commencer à travailler.

## Applis développées par : Groupe départemental TICE de la Mayenne.



Rondissimo est un puzzle logique qui consiste à positionner neuf cartes sur le plateau de jeu de manière à ce que deux demi-ronds accolés aient toujours la même couleur. Cette application s'adresse à tous les élèves, de la maternelle au CM2
















Puzz'n Road est un jeu de logique mathématique. Une fois un défi sélectionné, le but du jeu consiste à disposer les neuf pièces de puzzle sur le plateau de jeu. Le réseau de chemins ainsi créé permet aux cibles dessinées sur le pourtour du plateau de se rejoindre ou non.


Si toutes les règles du défi sont respectées, c'est gagné !

Ce jeu s'adresse à tous les élèves, de la maternelle au CM2.

Voici quelques exemples d'applis.

Logique		<a href="#">Busy Shapes</a>	Jeu d'essai/erreur, développé à partir du modèle Piagétien. Pas de consignes, on fait tomber des pièces de formes et de couleurs différentes pour changer de tableau. Progression individuelle. 120 tableaux
		<a href="#">Crazy Gears</a>	Jeu d'engrenage sur le même modèle que le précédent. Progression individuelle.
Apprentissage des lettres		<a href="#">L'ABC des Animaux</a>	Apprentissage des lettres : très complet Possibilité d'entendre le nom des lettres ou le son des lettres. Travail de correspondance de graphies. Entraînement à l'écriture des lettres.
		<a href="#">Discover and Learn - Alphabet - ABC for Kids</a>	Basique mais efficace. Choix des lettres aléatoire. Reconnaissance des lettres lettre par lettre : cliquer sur la lettre dictée, ou associer à une autre graphie. 3 niveaux : une pour chaque graphies.
		<a href="#">J'apprends l'alphabet avec Zou</a>	Apprendre à reconnaître les lettres et à les tracer. Les lettres se colorient quand elles sont vues. On doit aussi retrouver le son de la lettre dans un mot. On choisi quelle lettre on veut travailler.
Phono et lecture		<a href="#">Name play</a>	Apprendre son prénom et celui des copains en jouant. Jeu personnalisé par élève
		<a href="#">Le bonheur de lire dès 3 ans</a>	Apprendre à lire : jouer avec des mots étiquettes, écouter le début des mots, les notions de syllabes...
		<a href="#">mémo-rébus</a>	Un jeu fabuleux pour construire des mots par association de syllabes. Jeu multijoueur possible.
		<a href="#">Jeux pour lire avec Sami et Julie</a>	Identifier des syllabes dans des mots
Numération		<a href="#">Tiggly Cardtoons</a>	Apprends À Compter Avec 25 Histoires Interactives. Très ludique et hyper attirant pour compter jusque 5
		<a href="#">10 fingers +</a>	Compter avec ses doigts
		<a href="#">Compte jusqu'à 10 : apprends les chiffres avec Montessori</a>	Apprendre les nombres jusque avec une progression individuelle (un compte par enfant).
		<a href="#">iD-123 - Learn numbers from 0 to 9 while having fun !</a>	Apprendre la suite numérique et construire le nombre (dénombrer, ordonner, associer)
		<a href="#">123 rigolo J'apprends les nombres</a>	Découvrir les nombres et apprendre à les écrire.
		HABA Counting Raven	Construire le nombre par étape jusque 20. Valeur, ordre,
		<a href="#">Kibaki</a>	Jeu de bataille. Se joue seul ou à deux

Lire l'heure		<a href="#">Tic Tac Time</a>	Apprendre à lire l'heure de façon ludique et progressive. Progression individuelle.
Formes et couleurs		<a href="#">Plume's school - Colors And Shapes</a>	Apprendre à reconnaître les formes et les couleurs.
		<a href="#">J'apprends les formes et les couleurs</a>	Idem ci dessus mais plus ludique, avec des « bonhommes » couleurs et formes + apprendre à dessiner les formes.
TANGRAM		<a href="#">Tangram Mania</a>	Repérage de formes et de couleurs. Parfait pour commencer les tangrams en PS ou MS
		<a href="#">LetsTans Classic</a>	Plus de 100 tangram. Très bien pour des GS
Labyrinthes		<a href="#">Horse Maze Race</a>	Plusieurs niveaux de jeu.
		<a href="#">Mon premier labyrinthe</a>	Porte très bien son nom. Accessible dès le plus jeune âge
Sudoku		<a href="#">Kids Sudoku Free</a>	Présentation agréable pour des maternelles.
Langage		<a href="#">Motricité</a>	Faire parler autour du parcours de motricité (verbes d'action et nom du matériel). Enchaînements créés à partir du matériel de matériel Asco, donc très facilement transposable pour ceux qui ont ce matériel en salle de sport.
Ecriture		<a href="#">La Magie des Mots</a>	Placer des lettres à la suite pour savoir le son produit. Idéal pour faire de l'écriture tâtonnée. On peut choisir entre le nom des lettres ou le son des lettres.
		<a href="#">Parler ABC</a>	Idem ci dessus mais prononciation nettement moins bonne. Par contre gratuite.
		<a href="#">Book Creator</a>	Application pour fabriquer des livres très facilement en insérant des photos, des dessins, du son. INDISPENSABLE
Dessin		<a href="#">Ardoise Magique</a>	Retrouver le plaisir de l'ardoise magique à l'ancienne. Secouer pour effacer. Parfait pour écrire, dessiner de façon spontanée.
		<a href="#">Coffret Dessin Gratuit</a>	Palette de dessin très complète (feutres, craies, pinceaux, couleurs...)
		<a href="#">Zen Studio</a>	relaxation et concentration en dessinant avec des formes géométriques
Observation		<a href="#">Oukilé Weekend</a>	5 tableaux Idem « ou est Charlie ? »
Graphisme		<a href="#">Graphisme écriture</a>	S'entraîner aux gestes graphiques simples
		HABA Orchard	Jeu collaboratif

Langage		<a href="#">Tellagami EDU</a>	Permet de réaliser des reportages sonores sur un fond neutre ou une photo prise depuis l'IPAD. Fabuleux pour travailler le langage et le partager : <ul style="list-style-type: none"><li>• sur twitter</li><li>• par insertion iframe pour ENT</li></ul>
---------	---	-------------------------------	--

Une autre [liste](#) par collègue de Paris.



Un ebook pour avoir des IO interactifs.