

Mathématiques à la carte

6-15 mars 2023

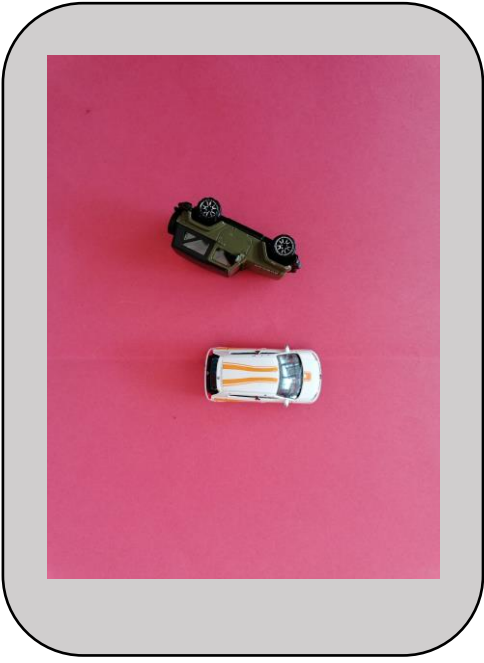
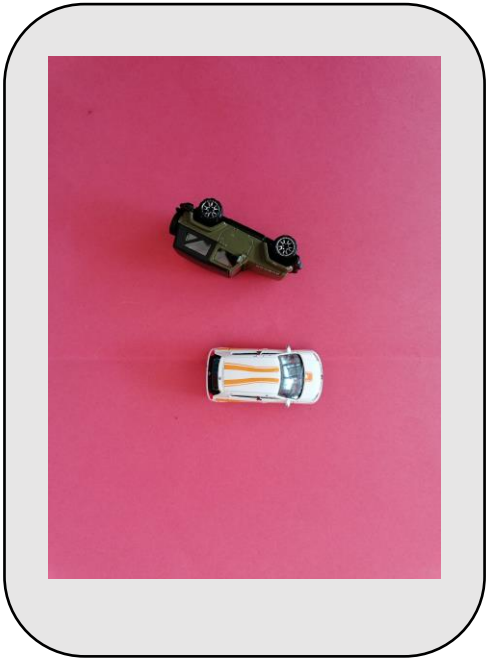
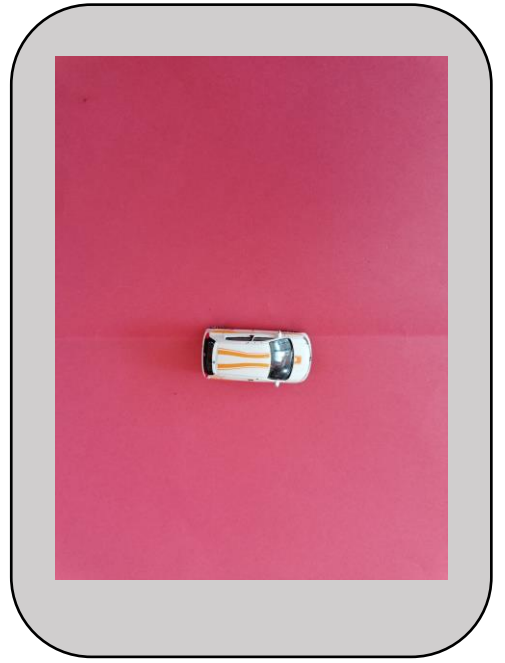
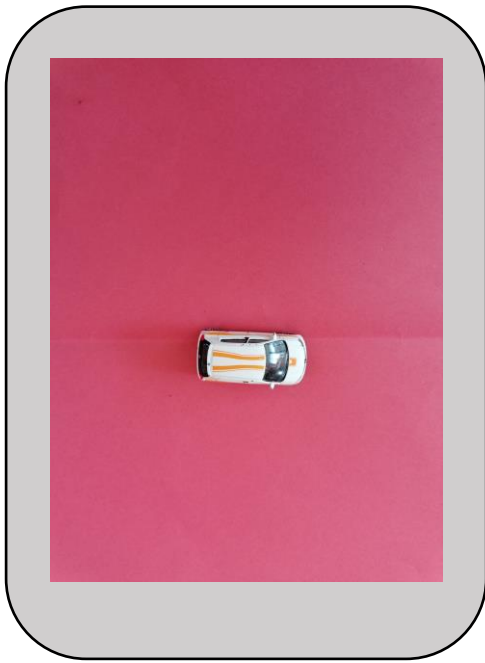
Semaine des mathématiques
12^e édition



M@ths Mater-Hali

Un jeu de cartes à destination de la maternelle

Niveaux	MS – GS	PS		
Cartes du jeu	Toutes les cartes (visuel)			
		Nombre de cartes « 1 objet »	Nombre de cartes « 2 objets »	Nombre de cartes « 3 objets »
		FEUTRE	2	1
		CUBE	2	1
		PERLE	2	1
		VOITURE	2	1
Nombre de joueurs	2, 3 ou 4 maximum	2 ou 3 avec adulte au départ		
Intérêts et points de vigilance du jeu	Observation – rapidité – entraînement sur l'aspect cardinal des nombres 4 ou 5	Observation – rapidité – entraînement sur l'aspect cardinal du nombre 3		
Objectifs	Automatiser la reconnaissance des petites quantités-nombres et leurs différentes compositions. <i>Attention : ce jeu doit être proposé quand les élèves ont déjà compris et acquis l'aspect cardinal de ces petits nombres.</i>			
Règle du jeu				
But du jeu	Reconnaître ou recomposer le plus rapidement possible une quantité-nombre cible dans la même unité.			
Déroulement	<ol style="list-style-type: none"> 1. Distribuer toutes les cartes. 2. Chaque joueur pose une carte face visible 3. Dès que l'un des joueurs repère la quantité-nombre cible dans une même famille (FEUTRE-VOITURE-PERLE-CUBE), il tape sur la table. 4. Il ramasse toutes les cartes de la table. 5. Puis il pose une carte à nouveau. 			
Fin du jeu	Ainsi de suite... Quand un joueur n'a plus de carte.			



Mathématiques à la carte

6-15 mars 2023

Semaine des mathématiques
12^e édition



M@ths Mater-Hali

Un jeu de cartes à destination de la maternelle

Niveaux	MS – GS	PS		
Cartes du jeu	Toutes les cartes (visuel)			
		Nombre de cartes « 1 objet »	Nombre de cartes « 2 objets »	Nombre de cartes « 3 objets »
		FEUTRE	2	1
		CUBE	2	1
		PERLE	2	1
		VOITURE	2	1
Nombre de joueurs	2, 3 ou 4 maximum	2 ou 3 avec adulte au départ		
Intérêts et points de vigilance du jeu	Observation – rapidité – entraînement sur l'aspect cardinal des nombres 4 ou 5	Observation – rapidité – entraînement sur l'aspect cardinal du nombre 3		
Objectifs	Automatiser la reconnaissance des petites quantités-nombres et leurs différentes compositions. <i>Attention : ce jeu doit être proposé quand les élèves ont déjà compris et acquis l'aspect cardinal de ces petits nombres.</i>			
Règle du jeu				
But du jeu	Reconnaitre ou recomposer le plus rapidement possible une quantité-nombre cible dans la même unité.			
Déroulement	<ol style="list-style-type: none"> 1. Distribuer toutes les cartes. 2. Chaque joueur pose une carte face visible 3. Dès que l'un des joueurs repère la quantité-nombre cible dans une même famille (FEUTRE-VOITURE-PERLE-CUBE), il tape sur la table. 4. Il ramasse toutes les cartes de la table. 5. Puis il pose une carte à nouveau. 			
Fin du jeu	Ainsi de suite... Quand un joueur n'a plus de carte.			

