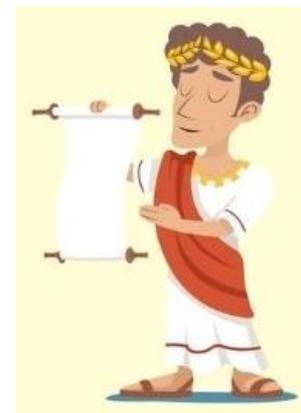
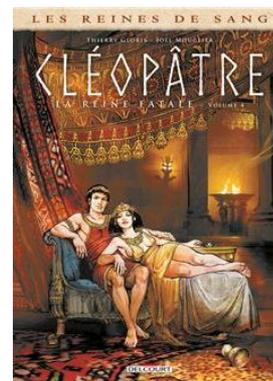
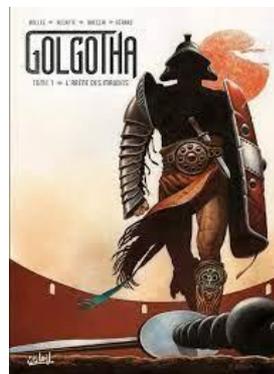
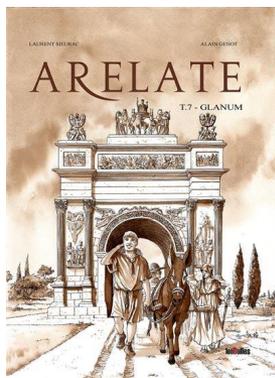
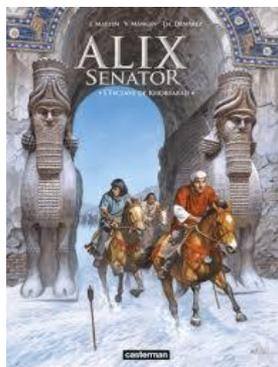


PRIX 3^e LITTÉRATURE

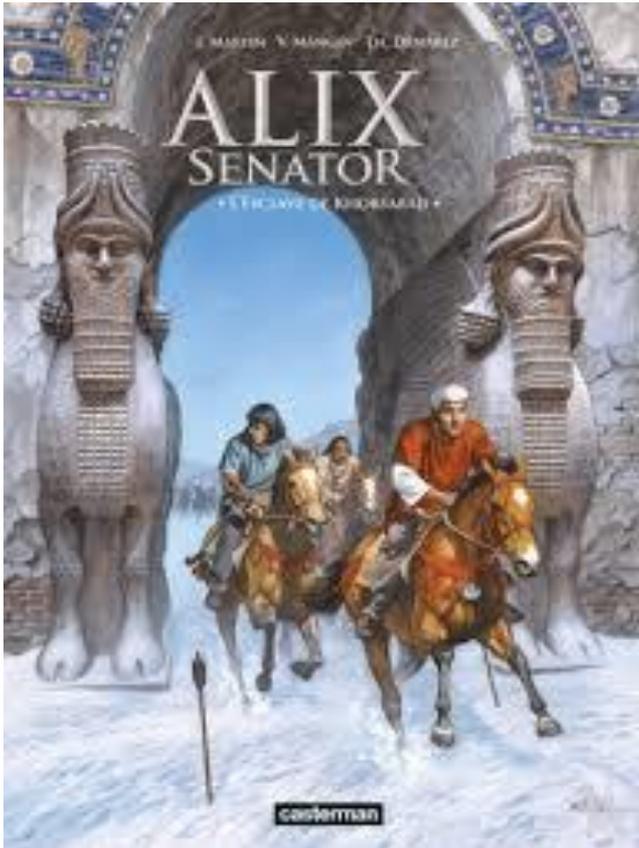
Jeunesse Antiquité



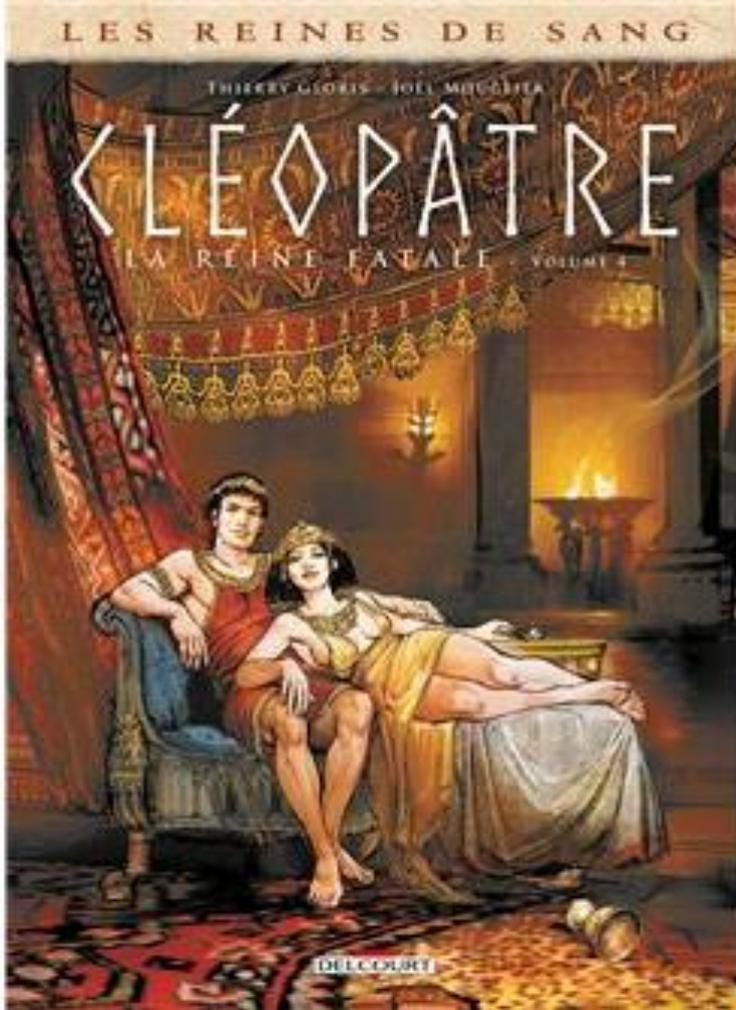
Venez découvrir les livres de la sélection 3^{ème}



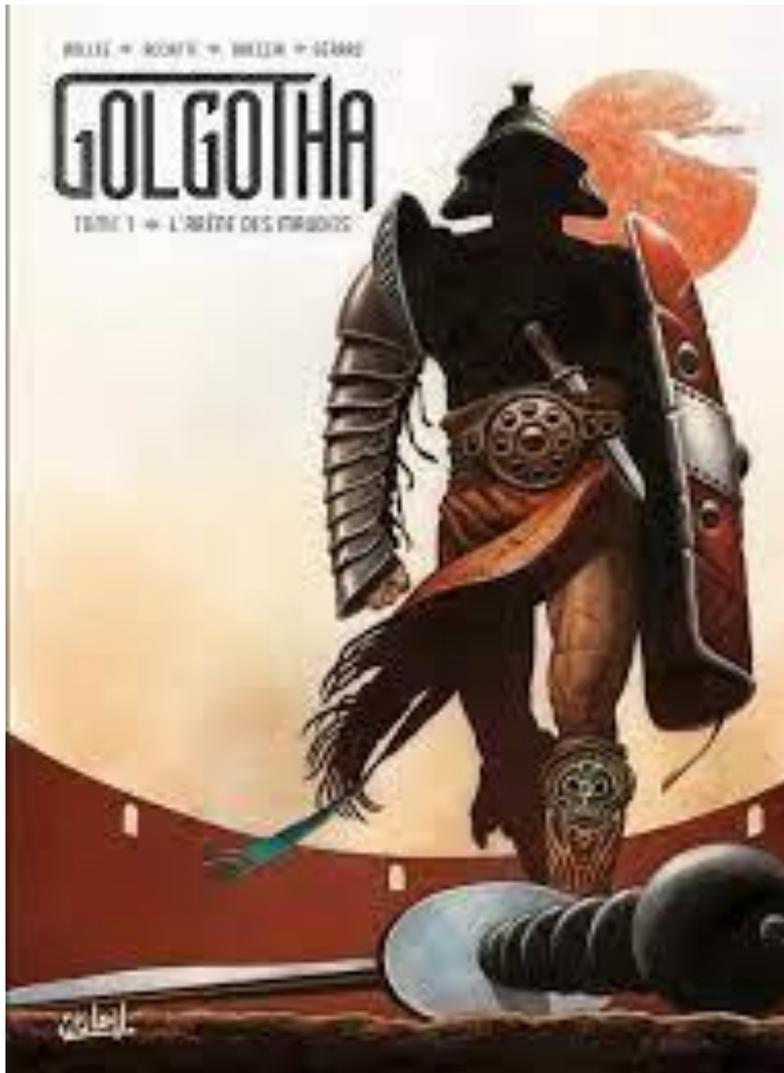
Au programme...



Retrouvons Alix sur les pas de sa jeunesse. Cela fait des années qu'Alix n'a plus mis les pieds à Khorsabad mais il est enlevé par un grand seigneur parthe. Il veut provoquer une nouvelle guerre avec Rome et a besoin d'Alix pour retrouver le trésor mythique de la cité assyrienne.

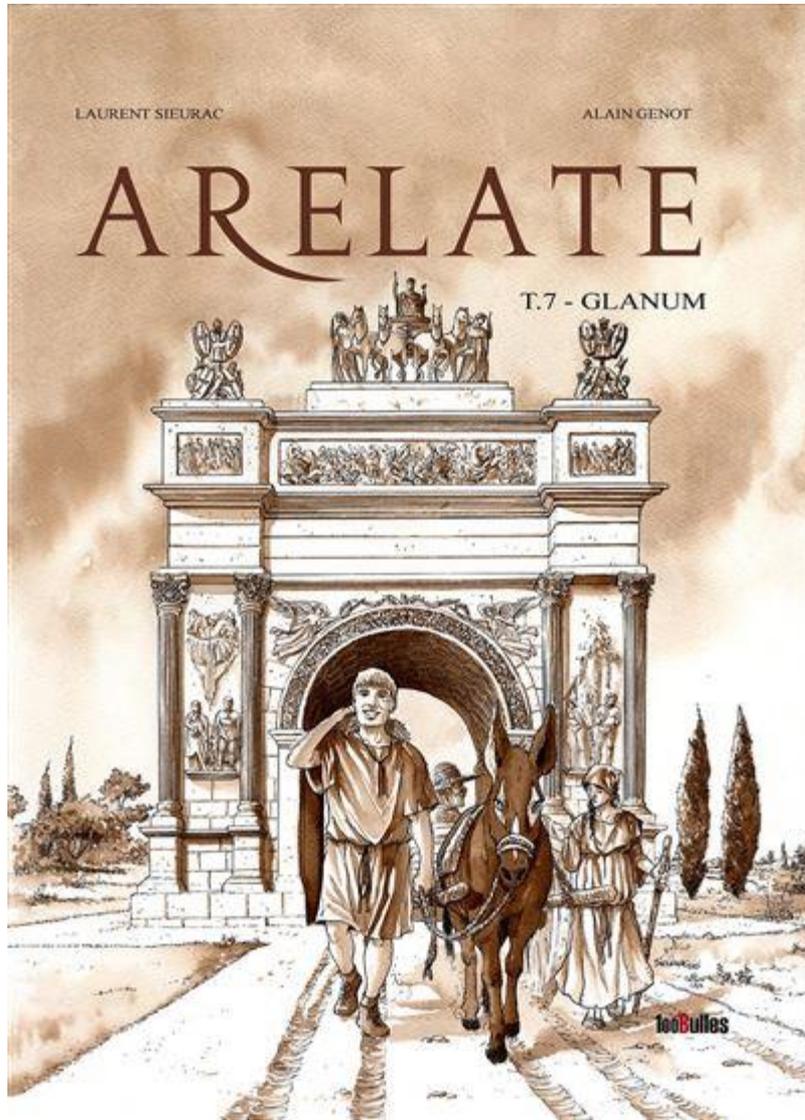


La relation entre Marc Antoine et Cléopâtre est chaotique mais ils ont besoin l'un de l'autre dans leur folle ascension vers la gloire. Le consul aux idées de grandeur va offrir à la reine de l'éternelle Egypte un cadeau qu'elle ne peut refuser et ainsi sceller leur union et précipiter leur avenir.



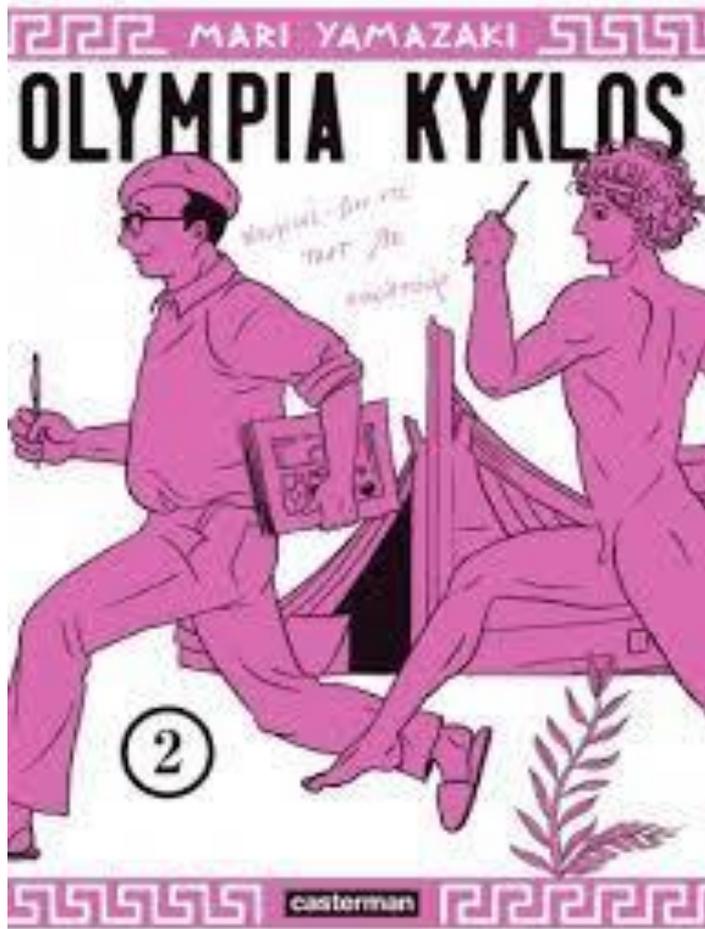
Lucius a annoncé à son laniste qu'il ne voulait plus se battre dans l'arène et qu'il souhaitait raccrocher.

Son unique exigence est un ultime grand combat avant de partir...



Après le triomphe obtenu lors du spectacle donné à Lugdunum, la vie a repris son cours pour Vitalis et Tillius au sein de l'école de gladiature d'Arles.

Cependant la blessure à la cuisse de Vitalis - contractée lors de l'inauguration de l'amphithéâtre d'Arles- le gêne encore et suite aux conseils de la vieille Tertulla, ce dernier doit se rendre à Glanum pour s'y faire soigner.



Son village sauvé, Démétrios est bien décidé à retrouver ses vases et ses pinceaux.

Mais le patriarche en est sûr, Démétrios est l'athlète qui apportera gloire et prospérité à sa communauté !

Aux abois, le jeune homme est à nouveau transporté jusqu'au Japon des Olympiades de 1964.

Sa rencontre avec un géant du manga lui permettra-t-elle d'apprendre à concilier sport et art ?

A vous de jouer !!!

Lisez les livres du Défi
et
testez vos connaissances !

