

Rendez-vous du nuMériQue éducatif - "Les skippers du numérique" Concours « Virtual Regatta » transat Jacques Vabre



Concours « Virtual Regatta » transat Jacques Vabre



Le concours

L'académie de la Martinique propose à tous élèves de collèges et lycées de l'académie de participer au concours « Virtual Regatta » transat Jacques Vabre.

Ceux-ci sont invités à participer virtuellement à la transat Jacques Vabre, grâce au jeu Virtual Regatta.

Concours « Virtual Regatta » transat Jacques Vabre



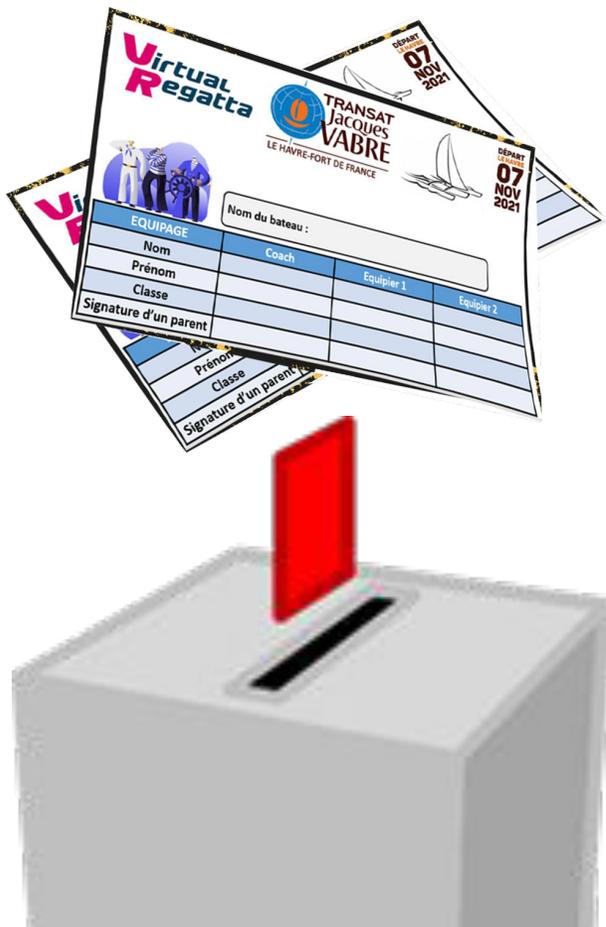
Jeu gratuit en ligne multijoueur de course à la voile
(<https://www.virtualregatta.com/fr/>)

Support : ordinateur, smartphone ou tablette

Le parcours est identique à la course réelle et le départ virtuel sera donné en même temps que le départ réel, le 7 novembre 2021.

Le joueur doit tenir compte des conditions météo qu'il rencontre pour choisir les meilleures voiles en fonction de l'orientation du vent (activité de skipper) et la meilleure route à suivre pour arriver le premier à destination, c'est-à-dire Fort de France.

Concours « Virtual Regatta » transat Jacques Vabre



Inscription des équipages

Pour les collèges et lycées : un équipage de 2-3 élèves par bateau / une équipe qui regroupe tous les bateaux de l'établissement.

Les élèves peuvent s'inscrire en autonomie à partir de bulletins de participation mis à leur disposition au CDI ou en ligne par l'intermédiaire de Colibri ou Pronote par exemple. Des informations sur le concours sont disponibles au CDI et sur l'ENT Colibri.

Concours « Virtual Regatta » transat Jacques Vabre

Les Récompenses

UN ÉTABLISSEMENT



Des récompenses seront remises aux premières équipes arrivant à Fort-de-France

Concours « Virtual Regatta » transat Jacques Vabre

Le côté pédagogique



La participation au jeu « Virtual Regatta » implique des notions (vitesse, direction, manœuvre, mer, océan, ...) que l'on retrouve dans les disciplines notamment en mathématiques, sciences physiques, géographie, SVT technologie, ...)

Les élèves, en amont et durant la course, devront relever des défis sous forme de quizz qui seront communiqués par la DRANE ([exemple de défi](#))

Concours « Virtual Regatta » transat Jacques Vabre

Rejoignez l'équipe des skippers du numérique de votre établissement



Vous voulez participer et mettre en œuvre le concours dans votre établissement, et faire participer les élèves au concours... complétez le formulaire en ligne :

https://dgxy.link/skipper_VR_etablissement972

Concours « Virtual Regatta » transat Jacques Vabre

Site web et ressources

Site « Skippeurs du numérique » : <https://site.ac-martinique.fr/transatjacquesvabre/>

Kit du skippeur (enseignant) pour mettre en œuvre le concours dans son établissement
(bientôt disponible)

Quelques ressources :

- Bande annonce vidéo concours Regatta transat Jacques Vabre : https://dgxy.link/regatta_virtual_972
- Poster de la carte : https://dgxy.link/carte_TJV
- Poster de la carte (12 feuilles A4) : https://dgxy.link/carteTJV_12A4

Site officiel de la course : <https://www.transatjacquesvabre.org/>

- Site pédagogique Initiative-cœur : <https://www.initiatives-coeur.fr/ressources-pedagogiques>
- Tutoriel Virtual Regatta : https://dgxy.link/tuto_virtual_regatta
- Tutoriel « cahier multimédia » (ENT Colibri) : https://dgxy.link/tuto_cahiermulti

Rendez-vous du nuMériQue éducatif - "Les skippers du numérique"
Concours « Virtual Regatta » transat Jacques Vabre

