



DISCIPLINE ÉCONOMIE ET GESTION

DES OUTILS AU SERVICE DE LA COMMUNAUTÉ SCOLAIRE

Les enseignants en économie et gestion du pré et post-bac de Martinique nous ont fait remonter leur expérience pour assurer la continuité du service public.

Nous vous proposons un récapitulatif des outils utilisés pour transmettre des savoirs à l'oral, partager des documents, évaluer en temps limité et produire des supports de cours innovants.

Des outils divers qui répondent à un impératif d'interaction aisée et rapide dans des contextes d'accès au numérique parfois difficile et inégal pour nos élèves et étudiants.

Il convient pour autant de rappeler l'importance de l'offre institutionnelle de ressources qu'il est conseillé de privilégier pour une utilisation permettant de respecter le Règlement Général sur la Protection des Données.

Je remercie chacun et chacune d'entre vous de votre implication au service de nos élèves et de nos étudiants.

Rose-Lise Joachim
IA-IPR d'économie et gestion



POUR TRANSMETTRE

Via : pour faire des cours en ligne avec la classe. Les élèves posent des questions, lèvent la main. Le professeur utilise le tableau blanc et des supports.

Ma Classe à la Maison : pour réaliser une classe virtuelle avec ses élèves et utiliser les ressources de la plateforme.

Zoom : pour faire des conférences à distance en combinant des visioconférences, des réunions en ligne, le chat et la collaboration mobile.

Skype : pour passer des appels vidéo via internet et partager les écrans.

Discord : pour créer des classes virtuelles avec la possibilité d'accéder à l'écran des élèves.



POUR PARTAGER

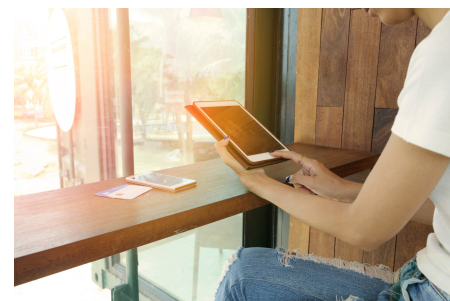
Pronote : pour indiquer les consignes et partager des documents et des informations.

Colibri : pour partager des informations, échanger avec les élèves, lancer des discussions.

Padlet : pour créer un mur collaboratif en épinglant des contenus variés (texte, Pdf, audio, images, liens internet).

Trello : pour organiser des informations sous forme de cartes avec la classe en mode projet collaboratif.

Google Drive : pour stocker toutes sortes de documents et les partager avec les élèves.



POUR ÉVALUER

Pronote : pour créer des QCM associés à des compétences et aider les élèves à mémoriser, sonder les difficultés rencontrées par les élèves.

Mentimeters : pour permettre aux élèves de voter en ligne et animer des cours en les faisant interagir.

Socrative : pour interroger les élèves à travers des quiz en ligne et obtenir des réponses en temps réel.

Kahoot : pour créer des QCM numériques et obtenir le classement des élèves sur un podium.

QuiZinière : pour évaluer sous forme de "devoirs maison" à partir de texte, audio, photo, vidéo.



POUR CRÉER DU CONTENU

Pearltrees : pour sélectionner, éditer et partager des contenus les plus pertinents à propos d'un sujet de recherche.

Powtoon : pour créer des vidéos animées en ligne.

Screencastify : pour créer des "screencast" de ce qu'il se passe sur l'écran de l'ordinateur ou du navigateur.

Canva : pour créer des visuels au design professionnel sur le site en ligne.