

Option facultative EPS

Epreuve ponctuelle de BOCCIA

Compétences attendues : Niveau 1: Gagner le match dans un affrontement en 1contre1 en se rapprochant le plus près possible du jack, par une maîtrise du lancer, et un bon placement dans l'air de lancement. Connait les règles minimum d'arbitrage. Niveau 2: Gagner le match dans un affrontement en 1contre1 en se rapprochant le plus près possible du jack et dans une perspective de défense face à l'adversaire. Est capable d'arbitrer et de se préparer à une opposition.		Principes d'élaboration de l'épreuve : 2 joueurs en 1contre1 sur un terrain de 10m de long avec des balles rouges dans les aires impaires et des balles bleues dans les aires paires (de lancement 1m sur 2m 50). L'épreuve se joue en fauteuil ou assis sur une chaise dans son air de lancement. 6 Matches en 1manche. Chaque joueur lancera 2 fois le jack dans l'air de lancement (après le « v » soit à plus de 1m50). Si le jack n'est pas valide, il est donné à l'adversaire. Le joueur qui lance le jack lance aussi la première balle en essayant de se rapprocher du jack. Si une balle sort des limites du terrain (cf fiche) elle est dite « morte » et il rejoue une autre balle. Si un joueur sort le jack, pendant le jeu, il est remis sur la croix à 5m des joueurs. Si un joueur mort sur une des lignes de son air de lancement, l'adversaire reçoit 1 lancé de plus en fin de manche. Un arbitre est désigné pour toute la partie, il annonce en levant sa raquette si c'est bleu ou rouge qui joue (raquette de tennis de table), il annonce les sorties et les fautes de jeu éventuelles. Chaque joueur possède 6 balles à chaque manche et doit se rapprocher le plus près possible du jack (balle blanche) pour gagner le point tout en gênant l'adversaire.			
POINTS A AFFECTER	ÉLÉMENTS À ÉVALUER	0.5 points	1 point	1.5 point	2 points
10 points	Placement du fauteuil, de la chaise ou et de soi dans l'air de lancement. 2 points	Mord sur le terrain adverse souvent et ne se dirige pas face au jack pour lancer.	Se dirige vers le jack mais ne fait pas toujours attention aux lignes du terrain.	Fait attention au jack et aux lignes	Fait toujours attention au jack et aux lignes
	Prise de la balle, ou utilisation de la rampe de lancement (des embouts). 2 points	Lance comme il peut. Rampe n'est pas toujours réglée.	Choix du lancer en fonction de la distance et de la densité de la balle. Rampe réglée parfois	Choix en fonction de la distance, de la densité de la balle et de l'orientation.	Rampe toujours bien réglée qui tient compte de la densité des balles.
	Choix de la densité des balles approprié. 2 points	Ne tient pas compte de la densité de la balle.	Choix du lancer en fonction de la densité de la balle.	S'adapte souvent.	S'adapte toujours.
	Balle lancée dans une perspective d'attaque et de défense de la cible. 2 points	Ne place pas sa balle dans la trajectoire adverse ou peu. Et régule peu la force du lancer.	Tente de placer sa balle sur la trajectoire adverse et régule sa force. Les balles gênent un peu l'adversaire.	Place sa balle sur la trajectoire adverse et régule sa force. Les balles gênent un peu l'adversaire.	Place ses balles systématiquement devant le jack groupées.
	jack placé sur le terrain stratégiquement ou non. 2 points	Lance le jack en face à moins de 4m ou hors limite.	Lance le jack pour s'avantager mais souvent à moins de 5m.	Lance le jack pour s'avantager à différentes distances.	Le Jack est toujours lancé de façon idoine.
5 points	Gains des matchs 2.5 points	Pas de matchs gagnés	1 à 2 matchs gagnés	3 à 4 matchs gagnés	5 matchs gagnés = 2 points 6 matchs gagnés = 2.5 points
	Nombres de points marqués pendant les 6 manches (soit 36 points possibles) 2.5 points	Moins de 8pts	De 9 à 17pts	De 18 à 23 pts	Plus de 24 points= 2 points Plus de 30 points= 2.5 points
5 points	ENTRETIEN	L'entretien, d'une durée maximum de 10 mn, permettra : - d'une part et essentiellement d'évaluer la capacité d'analyse du candidat sur sa prestation (volume et rythme de jeu, service et remise) - d'autre part et accessoirement d'évaluer les connaissances du candidat sur l'activité (à titre indicatif : préparation physique, réglementation, aspects culturels).			