ESCALADE BAC PRO

SESSION 2013

COMPETENCES ATTENDUES	PRINCIPES D'ELABORATION DE L'EPREUVE
Niveau 4 : Pour grimper en tête des voies de difficulté 4 à 5, conduire son déplacement en s'économisant selon des itinéraires variés en direction. Assurer sa sécurité et celle d'autrui à la montée comme à la descente.	Le dispositif comprend des voies de niveau 3c à 6a, d'une longueur minimale de 7 m en SAE et 12 m en falaise. Les dégaines sont en place. Le candidat choisit son niveau de difficulté pour grimper en tête dans 1 ou 2 voies connues. L'épreuve consiste à se préparer, s'équiper puis grimper dans un temps maximum de 8 mn (par voie). L'épreuve est complétée par une prestation d'assurage au cours du grimper du partenaire A la 1ére chute, le candidat peut reprendre sa progression. A la seconde chute, l'épreuve s'arrête. L'épreuve s'arrête si le candidat ne mousquetonne pas tous les points. Dans le cas d'un arrêt de l'épreuve, le candidat marque les points en fonction de la hauteur de voie gravie. Les points accordés à la cotation seront obligatoirement inférieurs à la moitié des points possibles selon la cotation.

POINTS A AFFECTER	ELEMENTS A EVALUER	NIVEAU 4 EN COURS D'ACQUISITION De 0 à 9 pts									DEGRE D'ACQUISITION DU NIVEAU 4 de 10 à 20	
		Points attribués en fonction de la cotation de la voie.										
		COTATION		**3c**	**4a**	**4b**	**4c**	**5a**	**5b**	**5c**	**6a**	
14 Points	Cotation de l'itinéraire choisi.	Garçons	En tête	6	8	10	11	12	13	13,5	14	
		Filles	En tête	7	9	11	12	13	13,5	14		
3 Points	Coordination de l'action Grimper/ s'assurer.	Mousquetonnage à l'envers (vrillé) redescente irrégulière en cherchant à retrouver la verticalité			Mousquetonnage hésitant mais correct redescente en acceptant d'éloigner le buste/paroi				Mousquetonnage intégré dans la progression (rapidité, économie) redescente régulière et fluide (espace arrière construit			
3 Points	Coordinations des actions assureur/grimpeur.	Assure mais donne et reprend le mou avec retard			Assure en contrôlant la tension de la corde. Assure sans décalage avec la progression du grimpeur.				Donne et reprend le mou dans la progression du grimpeur			

SAE : structure artificielle d'escalade
1 ou 2 voies selon le contexte : structure SAE, falaise, nombre de candidats, vécu dans l'activité, temps disponible pour l'épreuve…