

Requiem pour un joueur - Auteur : Erwan Le Bihan

Avis des professeures : mesdames FONTAINE Yolaine, GERMACK Christelle, MENAGE Audrey, UTUDJIAN Isabelle, VIGON Elsa.

Œuvre d'édition récente qui interpelle par son titre et le cadre contemporain de l'histoire avec les jeux en ligne. C'est un thème susceptible d'intéresser les élèves qui sont souvent connectés. Il est par ailleurs abordable et ne présente pas de difficultés majeures dans la compréhension.

La mise en relation avec l'unique objet d'étude : « Vivre aujourd'hui, le monde, les sciences, et les techniques » est pertinente car le thème y est bien illustré.

La lecture a révélé un monde où les techniques de communication en ligne sont très faciles d'accès et captivent l'individu. Nos élèves aussi sont de plus en plus connectés pour diverses raisons et principalement les divertissements. C'est l'occasion de les sensibiliser aux dangers du jeu et à la force de l'addiction.

Le lecteur est pris aussi dans le jeu du récit, est poussé à réagir, à critiquer, à vouloir faire raisonner l'autre, à faire preuve d'empathie.

L'histoire de ce couple, de leur amour, de leur échec, de l'addiction puis la déchéance du mari peut trouver écho dans le vécu familial ou personnel de beaucoup d'adolescents.

Et le jeu ? Ne peut-il pas être considéré comme l'actant majeur de ce récit ?

Dans notre société, les jeux de toutes sortes se multiplient sur des supports numériques les plus divers avec une sollicitation double : s'amuser et gagner.

L'argent facile, l'appât du gain, le rêve matérialiste ou du gros lot ... c'est aussi cela le monde d'aujourd'hui où les valeurs du travail, de la solidarité, de l'honnêteté sont bafouées. Voilà une réalité qu'affrontent nos élèves.

Le roman peut permettre d'établir un parallèle avec l'objet d'étude d'EMC « S'engager et débattre autour des défis de la société » en mettant l'accent sur jeu et révolution numérique.