

Thème : Ondes et signaux

TP nº1

Wondershar PDFelement

Jouons du verrillon!

<u>Chap.14</u>

<u>OBJECTIFS</u> : Produire et analyser un signal sonore. Mesurer la période d'un signal sonore périodique. Enregistrer et caractériser un son à l'aide d'un smartphone. Relier qualitativement la fréquence à la hauteur d'un son audible.



Source rjb.ch

Le verrillon (ou glass harp en anglais) est un instrument de musique . Il est composé de plusieurs verres musicaux, en général des verres à vin, disposés sur une table, et accordés par remplissage avec différentes quantités d'eau pour produire différentes notes.

Comment le son est-il produit dans le verrillon ? Comment produire une gamme de notes avec cet instrument ?

Ce TP nous permettra de répondre à ces questions.



<u>Tutoriel 1 pour Phyphox</u>

- Ouvrir Phyphox
- Dans Acoustique, choisir le module *Mesure du son* (simulateur

dhalh

- Appuyer sur le bouton lecture (1).

d'oscilloscope) en appuyant sur :

- Jouer le son.
- Appuyer sur pause pour figer l'image.

- Exporter les valeurs sur votre boîte mail en cliquant sur le menu à trois points(2) (en haut à droite de votre écran) puis sur *Exporter les mesures* puis *CSV (Tabulator, decimal point) ou Excel.*

Tutoriel 2 pour tableur

Les fichiers de données peuvent être visualisés sous le tableur Excel, Libre office ou encore Régressi:

- ouvrir le tableur choisi
- ouvrir le fichier en fonction du tableur choisi : .xls pour Excel ou Libre office ; .csv pour Regressi

Sur Excel ou Libre office

- sélectionner le tableau de données
- cliquer sur Insertion, Graphique, Nuage de points avec courbe

Sur Regressi (pour une utilisation en classe)

- observer le signal temporel en cliquant sur l'onglet « Graphe »
- à l'aide de l'outil «Réticule», déterminer la période T du signal.

<u>Protocole :</u>

- Aligner 3 verres sur une table.
- Remplir les verres de façon décroissante : un au trois quart(verre 1), un à moitié(verre 2) et un au quart(verre 3).
- Ouvrir l'application Phyphox et se mettre dans le menu correspondant (voir le tutoriel 1 phyphox).
- Pour chacun des 3 verres :
 - Mouiller son doigt pour le frotter plusieurs fois sur le haut du verre pour entendre le son
- a. Comment qualifier le signal sonore perçu par l'oreille: aigu, intermédiaire, grave ?
- b. Le signal est-il périodique ?



- Quand le signal observé est correct, enregistrer le son avec l'application.
- Exporter les mesures (voir tutoriel 1 pour Phyphox).

Exploitation des mesures (voir tutoriel 2 pour tableur)

Pour chacun des 3 signaux sonores :

- Sur son ordinateur, ouvrir le fichier de mesure avec un tableur.
- Tracer le graphique correspondant aux mesures.
- c. Mesurer avec précision la période T du signal sonore.
- d. Calculer la fréquence f du signal sonore émis.

Observations

e. Comment évolue la hauteur du son (grave, aigu) avec la hauteur de l'eau dans le verre?

f. Comment évolue la fréquence du son, en fonction de la hauteur du son (grave, aigu).?

Interprétations

g. Expliquer comment le son est produit avec le verre.

i. Proposer un protocole pour régler un verre sur la note « la », sachant que cette note a une fréquence f=440Hz.

<u>Conclusion</u>

j. Comment produire une gamme de note avec le verrillon?

BONUS : Envoie une vidéo ou un audio du son produit grâce au protocole de la question « i » mis en œuvre, ainsi que le fichier .csv ou .xls associé.