

Snap game

Activités langagières :

- ✚ Réagir et dialoguer
- ✚ Comprendre à l'écrit

Matériel : un jeu de flashcards et/ou wordcards (thème précis ou synthèse regroupant plusieurs notions lexicales)

Organisation : groupe de 2 à 5 élèves + arbitres

Règles : La classe est donc divisée en plusieurs groupes.

Le jeu consiste pour les élèves à identifier 2 éléments identiques ou ayant un lien commun.

Chaque élève pose une carte (face up), la nomme, jusqu'à ce que 2 cartes identiques sortent simultanément. Le 1^{er} joueur à s'en apercevoir pose la main sur le tas, dit « snap », puis le mot sans se tromper.

Déroulement :

- Expliquer aux élèves le jeu.
- Faire un exemple avec deux élèves
- Laisser les groupes en autonomie avec un assesseur

Lexiques : Ce jeu permet de faire mémoriser ou restituer le lexique des :

- ✚ couleurs,
- ✚ nombres
- ✚ animaux
- ✚ food....

Variantes :

Selon la capacité langagière travaillée

- flashcards en double, ou avec un même élément sous diverses formes
- flashcards et wordcards
- même thème mais avec une classification par catégorie (pet, farm animal, wild animal / vegetables, fruits, meat,.....)
- plusieurs critères se rapportant à un même élément (poule, poussin, coq / drapeau, monument, monnaie / Pilgrim, Mayflower, Indian, turkey.....)