

JEU TRADITIONNEL
DUCK, DUCK, GOOSE

Durée	Phase	Déroulement
20'	Formulations : Duck, duck, goose Consignes : run, sit down, stop, make a circle	
2'	Rituels	Chant
3'	Rebrassage des consignes /échauffement	🚦 Jump, run, freeze, sit down, make a circle
5'	Mise en place du jeu	Faire une démonstration aux élèves pour la mise en place du jeu 🚦 Make a circle 🚦 Sit down 🚦 Désigner un coureur qui va faire le tour en disant duck, duck... jusqu'à désigner un goose . Le goose doit se lever et attraper le coureur avant qu'il n'arrive à sa place sinon il devient le coureur.
8'	Mise en oeuvre	Les élèves réaliant l'activité en s'encourageant. Ils peuvent utiliser les consignes apprises (run, sit down.....)
2'	Rituels fin de séance	Chant