

# Zanzibar

**But du jeu :** obtenir le plus grand score en réalisant des Zanzis, c'est-à-dire 3 valeurs de dés identiques (brelans)

**Matériel :**

- 3 dés
- Une feuille de score

**Déroulement :**

A chaque tour, le joueur peut lancer 3 fois les dés pour obtenir le meilleur Zanzi, c'est-à-dire un brelan (3 valeurs identiques). Il peut reprendre les 3 dés, 2 dés ou un seul à sa convenance. Il peut décider d'arrêter dès le premier jet de dés, ou le deuxième. Les autres joueurs devront alors essayer de faire un meilleur Zanzi sur le même nombre de jet de dés.

*Exemple : Si l'un des joueurs obtient un Zanzi au bout du deuxième lancer, il doit annoncer «**En deux** ». Les autres joueurs tenteront alors de faire un meilleur Zanzi en 2 lancers.*

Valeurs des Zanzis :

- 3 x As : **100points**
- 3 x 6 : **60 points**
- 3 x 5 : **5 points**
- 3 x 4 : **4 points**
- 3 x 3 : **3 points**
- 3 x 2 : **2 points**

Le gagnant est le 1<sup>er</sup> joueur à obtenir 500 points (la valeur peut être changée).