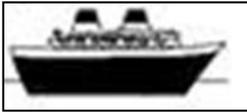
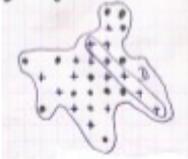


Région académique

SEMAINE DES MATHÉMATIQUES 2019

CYCLE 2

Pour la semaine des mathématiques, six jeux vous sont proposés. Pour quatre de ces jeux, il y a deux niveaux. Vous choisirez en fonction de vos élèves. Les autres jeux sont adaptés à tous les élèves de cycle 2.

Jeu	But	Illustration	Nombre de niveaux																					
La bataille navale Jeu de société	Faire couler les bateaux de son adversaire. C'est un jeu de réflexion.		2																					
Le rummikub Jeu de société	Se débarrasser de toutes ses plaquettes en utilisant des combinaisons variées.		1																					
Ti point Ti croix Jeu antillais	Aligner verticalement, horizontalement ou en diagonale 5 points ou 5 croix. Jeu de stratégie		2																					
Le jeu de Nim	Parmi une quantité de jetons (ou allumettes), ne pas être le joueur qui prend le dernier jeton. Jeu de stratégie		1																					
Mastermind Jeu de société	Deviner un code couleur créé par un adversaire. Jeu de réflexion et de déduction	<p>CODIFICATEUR </p> <table border="1"> <tbody> <tr> <td>1</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	1							2							3							2
1																								
2																								
3																								
Zanzibar Jeu de dés très ancien	Obtenir le plus grand score en réalisant des Zanzis, c'est-à-dire 3 valeurs de dés identiques (brelans)		1																					

Pour chaque jeu, vous avez la règle et le matériel à photocopier.