

# Rencontrer ses élèves à distance avec la classe virtuelle du CNED

**Délégation  
Régionale Au  
Numérique pour  
l'Éducation  
(DRANE)**



# Les 5 commandements d'une classe virtuelle réussie

## Commandement 1 : Ta classe virtuelle tu prépareras

### 1.1 Préparer son matériel et ses outils

- Configurer sa classe virtuelle CNED (paramétrer la session – les notifications)
- Configurer l'audio : son et micro - *La webcam est déconseillée (saturation de la bande passante)*
- Privilégier le navigateur « Chrome »

### 1.2 Préparer ses documents pédagogiques

- Numériser ses documents (privilégier les PDF)
- Un outil de conversion gratuit : pdf creator
- Les fichiers multimédias seront diffusés si possible par partage d'écran
- Une page d'accueil tu prépareras et afficheras *en premier lieu* – exemple affiche accueil  
DRANE

## Commandement 2 : En amont tu informeras tes élèves

### 2.1 Outils de communication conforme

- ENT Colibri ou Pronote
- Ne pas multiplier les supports de communication

### 2.2 Communiquer le lien et les règles de bonnes conduites

- Communiquer le lien 1 heure avant la session (Changer de lien régulièrement)
- Prenez le soin de rappeler quelques règles d'usage et de bonne conduite ([exemple : règle de vie en classe virtuelle](#)).
- Indiquer de ne pas partager le lien
- Préciser aux élèves de se connecter en renseignant leur nom et prénom uniquement
- Demander aux élèves de se munir d'un casque et d'un micro si possible
- Indiquer aux élèves de se connecter 20 min avant le début de la session

## Commandement 3 : A la connexion tu seras bienveillant

### 3.1 Contrôler les connexions

- Souhaiter la bienvenue aux élèves. Accueillir chaque élève à son entrée: lui demander de prendre la parole, même rapidement, pour le reconnaître, puis l'intégrer au groupe sécurisé.
- Afficher un message de bienvenu
- Retirer de la session les élèves qui ne se sont pas identifiés correctement
- Désactiver l'accès à l'ensemble des possibilités des élèves (tchat, audio, vidéo, ...).

### 3.2 Présenter les outils

- icône : lever la main - Indiquer que les règles de l'établissement s'appliquent.
- icône : indiquer un état. En profiter pour demander aux élèves si tous vous entendent bien.
- Préparer un affichage dans la salle principale
- Rappeler les règles de bonnes conduites

## Commandement 4 : Ta classe virtuelle tu animeras

### 4.1 Eviter le chahut dans sa classe

- Gérer les droits des participants
- Gérer la prise de parole
- Exclure un participant indésirable (exclusion ou isolement dans un atelier)

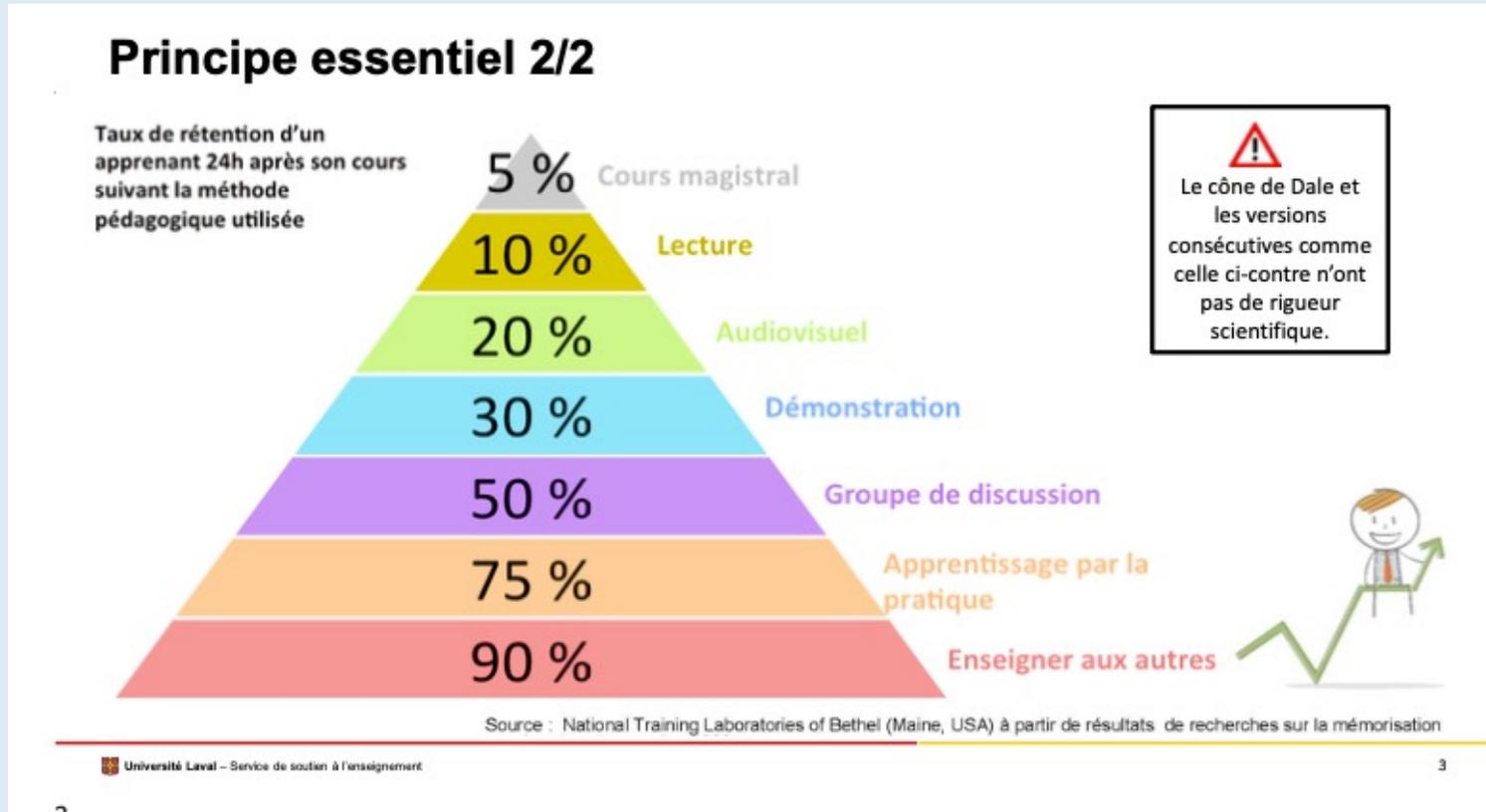
### 4.2 Rapports tu effectueras

Si un participant apparaît perturbateur ou si vous avez un doute sur l'identité

- Noter son nom et faire une capture d'écran
- Indiquer qu'une plainte sera déposée

## Commandement 4 : Ta classe virtuelle tu animeras

### 4.3 Une classe à distance, pas une classe en présentiel



Inspé Martinique

## Les Pédastorming

Service numérique  
Atelier clés en main de 45 minutes  
Plus d'informations: 05-96-55-46-68



Les 12 formules  
pédagogique à distance

## Commandement 5 : Ta classe virtuelle tu clôtureras

### 5.1 Préciser la suite des activités

- Travail à faire (sur Pronote ou ENT Colibri)
- Préciser 'organisation de travail à la maison

### 5.2 Désactiver tous les services dans paramètre



*Bonne rentrée 2021 !*

