

Rendez-vous du nuMériQue éducatif - "Les skippers du numérique" Concours « Virtual Regatta » transat Jacques Vabre



Concours « Virtual Regatta » transat Jacques Vabre



Le concours

L'académie de la Martinique propose à tous élèves de l'académie (primaires, collèges et lycées) de participer au concours « Virtual Regatta » transat Jacques Vabre.

Ceux-ci sont invités à participer virtuellement à la transat Jacques Vabre, grâce au jeu Virtual Regatta.

Concours « Virtual Regatta » transat Jacques Vabre



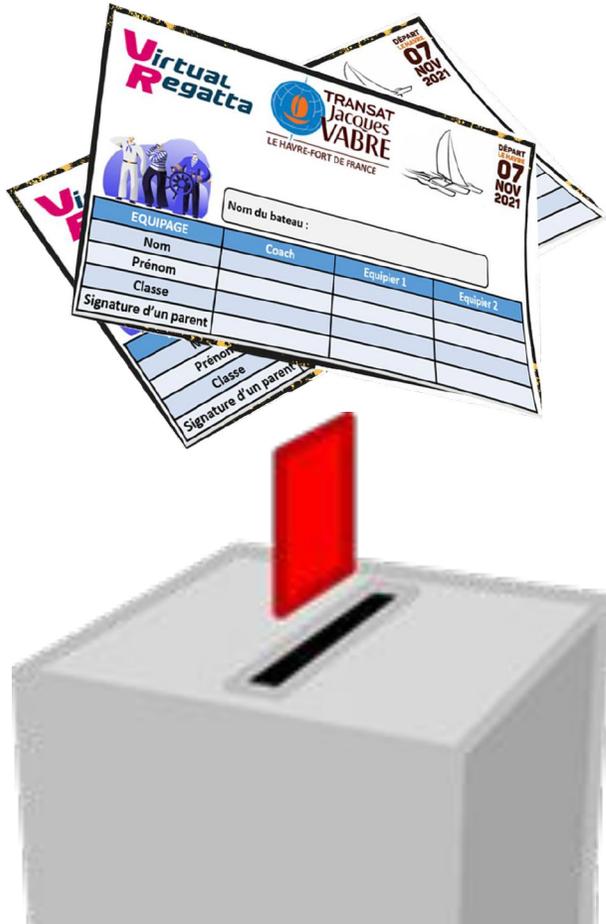
Jeu gratuit en ligne multijoueur de course à la voile
(<https://www.virtualregatta.com/fr/>)

Support : ordinateur, smartphone ou tablette

Le parcours est identique à la course réelle et le départ virtuel sera donné en même temps que le départ réel, le 7 novembre 2021.

Le joueur doit tenir compte des conditions météo qu'il rencontre pour choisir les meilleures voiles en fonction de l'orientation du vent (activité de skipper) et la meilleure route à suivre pour arriver le premier à destination, c'est-à-dire Fort de France.

Concours « Virtual Regatta » transat Jacques Vabre



Inscription des équipages

En primaire : un bateau par classe / une équipe qui regroupe tous les bateaux de l'école. (50 max)

L'enseignant inscrit sa classe au concours.

Pour les collèges et lycées : un équipage de 2-3 élèves par bateau / une équipe qui regroupe tous les bateaux de l'établissement.

Les élèves peuvent s'inscrire en autonomie à partir de bulletins de participation mis à leur disposition au CDI. Des informations sur le concours sont disponibles au CDI et sur l'ENT Colibri.

Concours « Virtual Regatta » transat Jacques Vabre

Les Récompenses

UN ÉTABLISSEMENT

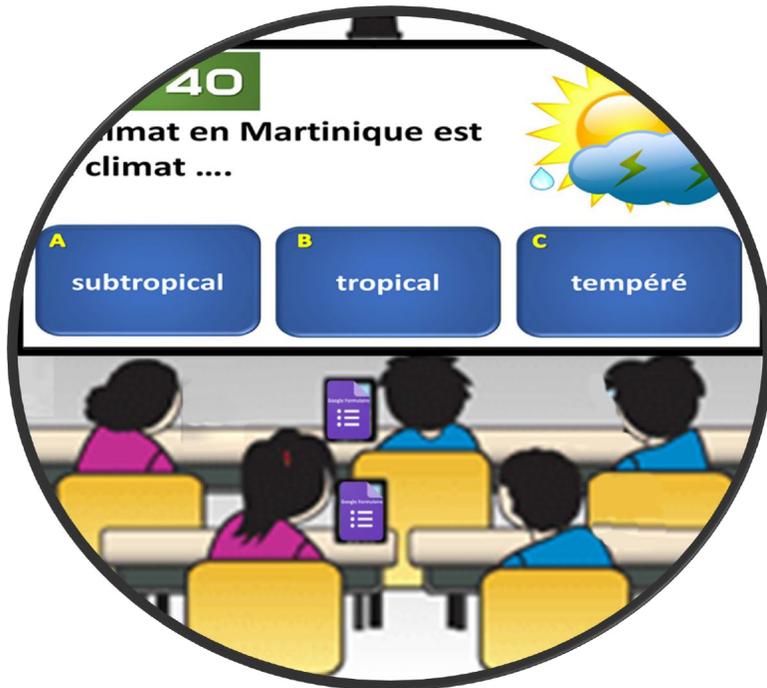


Des récompenses seront remises, dans chaque établissement et école, à la première équipe qui arrive à Fort-de-France

Au moins 10 bateaux de l'équipe doivent franchir la ligne d'arrivée dans les établissements scolaires

Concours « Virtual Regatta » transat Jacques Vabre

Phase finale



Phase finale pour les 100 premiers bateaux ainsi que ceux qui ont pronostiqué le vainqueur

Les équipages participeront au QCM Vidéo sur la course

Des lots seront remis aux élèves ayant les meilleurs scores à l'issue de cette phase finale

Concours « Virtual Regatta » transat Jacques Vabre

Le côté pédagogique



La participation au jeu « Virtual Regatta » implique des notions (vitesse, direction, manœuvre, mer, océan, ...) que l'on retrouve dans les disciplines notamment en mathématiques, sciences physiques, géographie, SVT technologie, ...)

Concours « Virtual Regatta » transat Jacques Vabre

Le côté pédagogique



Le QCM vidéo portera sur des notions liées aux disciplines touchant à la course (mathématiques, géographie, sciences physiques, musique, etc.) qui seront publiées sur le site académique de la transat Jacques Vabre.

Concours « Virtual Regatta » transat Jacques Vabre

Le côté pédagogique



ENFIN, CHAQUE ÉLÈVE DEVRA COMPLÉTER SA FICHE
DANS LE **CAHIER MULTIMÉDIA COLIBRI** SPÉCIAL T.J.V.
-FICHE DE PRÉSENTATION
-PRONOSTIC SUR LE VAINQUEUR
-1 QCM (1 QUESTION + 3 RÉPONSES) AVEC L'AUDIO

Concours « Virtual Regatta » transat Jacques Vabre

Rejoignez l'équipe des skippers du numérique de votre établissement



Vous voulez participer et mettre en œuvre le concours dans votre établissement, complétez le formulaire en ligne : https://dgxy.link/skipper_VR_etablissement972

Concours « Virtual Regatta » transat Jacques Vabre

Site web et ressources

Site « Skippeurs du numérique » : <https://site.ac-martinique.fr/transatjacquesvabre/>

Kit du skippeur (enseignant) pour mettre en œuvre le concours dans son établissement
(bientôt disponible)

Quelques ressources :

- Bande annonce vidéo concours Regatta transat Jacques Vabre : https://dgxy.link/regatta_virtual_972
- Poster de la carte : https://dgxy.link/carte_TJV
- Poster de la carte (12 feuilles A4) : https://dgxy.link/carteTJV_12A4

Site officiel de la course : <https://www.transatjacquesvabre.org/>

- Site pédagogique Initiative-cœur : <https://www.initiatives-coeur.fr/ressources-pedagogiques>
- Tutoriel Virtual Regatta : https://dgxy.link/tuto_virtual_regatta
- Tutoriel « cahier multimédia » (ENT Colibri) : https://dgxy.link/tuto_cahiermulti

Rendez-vous du nuMériQue éducatif - "Les skippers du numérique"
Concours « Virtual Regatta » transat Jacques Vabre

