

# UTILISER LE NUMÉRIQUE EN FONCTION DES OUTILS DISPONIBLES ET DE SES COMPÉTENCES

## Compétences au collège

Se repérer dans le temps	MicrosoftForms, Frise chronologique de Colibri, Genially,...
Se repérer dans l'espace	Géoimages, Géoconfluences, application image de LearningApps, StoryMap...
Analyser et comprendre un document	MicrosoftForms, Jalons, Ina, Thinglink, Genially...
S'informer dans le monde numérique	Sites d'archives des départements et musées (ressources pédagogiques), Lumni, L'histoire par l'image, Edugéo, Youtube...
Raisonner ou justifier une démarche ou les choix effectués	Jeux sérieux (cf. lien ci-dessous), StoryMap, JuxtaPose
Pratiquer différents langages	Canva, Animoto...
Coopérer et mutualiser	AnswerGarden, FramaPad, Padlet, Genially, Madmagz...

## Capacités au lycée

Connaître et se repérer	Frise chronologique de Colibri, Timetoast, FriseChronos, Tiki-Toki (la chronologie en 3D, outil payant), Timeline, Prezy, Genially...
Contextualiser	Géoconfluences, Youtube (lecture de vidéo), Lumni, Line.do...
Employer les notions et expliciter les outils spécifiques aux disciplines	MicrosoftForms, Framapad, CryptPad...
Conduire une démarche historique ou géographique et la justifier	Sites d'archives des départements et musées (ressources pédagogiques), Géoportail, Géoconfluences, Edugéo ...
Construire une argumentation historique ou géographique	Framapad, Powtoon (argumentation vidéo) ou Audacity (audio seulement)...
Utiliser le numérique	Animoto, Powtoon (créer des vidéos pour une chaîne Youtube...)

**Légende :** débutant, intermédiaire, expert

**Jeux sérieux :** <https://padlet.com/florenceedragas/JeuxSerieuxHGEMC>