

Sujet 9

Monopoly

Académie de Martinique

On a représenté ci-dessous les premières cases du jeu de Monopoly®.

Départ	Bd. de Belleville	Caisse de Communauté	Rue Lecourbe	Impôts sur le revenu	Gare Montparnasse	Rue. de Vaugirard	Chance ?	Rue. de Courcelles	Av. de la République	Simple Prison	Visite
										Bd. de La Villette	
										Compagnie d'électricité	
										Av. de Neuilly	

Un joueur a son pion situé sur la case « Départ » et s'apprête à lancer une fois les deux dés (supposés équilibrés).

1. À l'aide d'un tableur, simuler 1 000 lancers de deux dés.

Appeler l'examineur pour vérification

2. Afficher les effectifs des sommes possibles et calculer les fréquences d'apparition des sommes possibles.
3. Représenter ces différentes fréquences en utilisant le graphique de votre choix.
4. Effectuer plusieurs simulations pour 1 000 lancers. Quels sont les résultats les plus fréquents ?
5. Dans votre feuille de calcul, reproduire et compléter le tableau suivant :

Somme	Fréquence pour 1 000 lancers	Fréquence théorique
2		
3		
⋮	⋮	⋮
12		

Appeler l'examineur pour vérification

6. Déterminer la probabilité que le pion s'arrête sur la gare Montparnasse ?
7. Déterminer la probabilité que le pion s'arrête sur une rue ?

Appeler l'examineur pour vérification