

LE JEU DE HEX : JEU DE TACTIQUE ET DE STRATÉGIE

Version en A3.

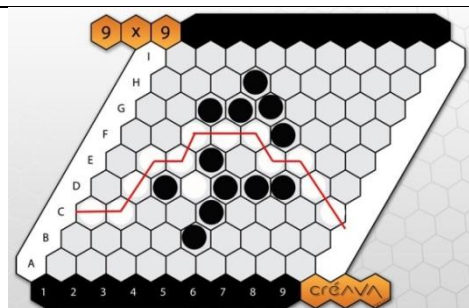
Les enfants qui savent tout juste tenir un crayon le pratiqueront avec autant de plaisir que les mordus du jeu d'échecs.

Une règle du jeu très simple avec une grande richesse de mécanismes tactiques et stratégiques.

2 joueurs : les blancs et les noirs

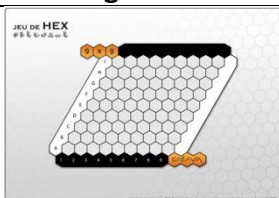
Pour gagner : Les blancs doivent relier les deux bords blancs avec leurs jetons blancs et les noirs relier les deux bords noirs avec leurs jetons noirs.

Dans l'exemple, les blancs ont gagné.

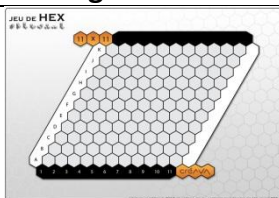


De 5 à 100 ans et plus

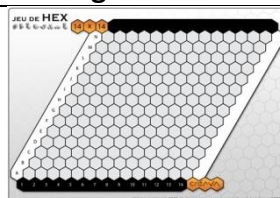
Hexagones 9 x 9



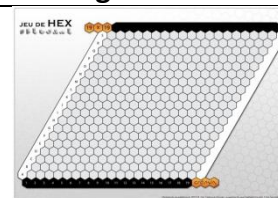
Hexagones 11 x 11



Hexagones 14 x 14

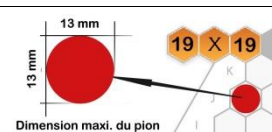
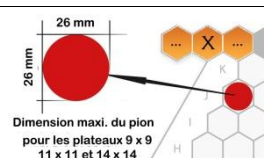


Hexagones 19 x 19



Matériel : des pions noirs et blancs et un des plateaux ci-dessus

Règle : Le joueur blanc commence. Il place un de ses pions sur une case libre de son choix. Ensuite, chaque joueur place à son tour un de ses pions sur une case libre de son choix. Le gagnant sera celui qui réussira à relier les deux bords de sa couleur.



Pour les joueurs expérimentés : l'inversion

Le joueur blanc qui commence à un petit avantage. Pour équilibrer les chances des deux joueurs, la règle suivante peut être ajoutée :

Les blancs commençant le jeu, les noirs lors de leur premier coup peuvent jouer l'inversion en remplaçant le premier pion blanc par leur propre pion obligeant ainsi les blancs à un compromis entre un coup très faible et un coup très fort au début (la case centrale par exemple)

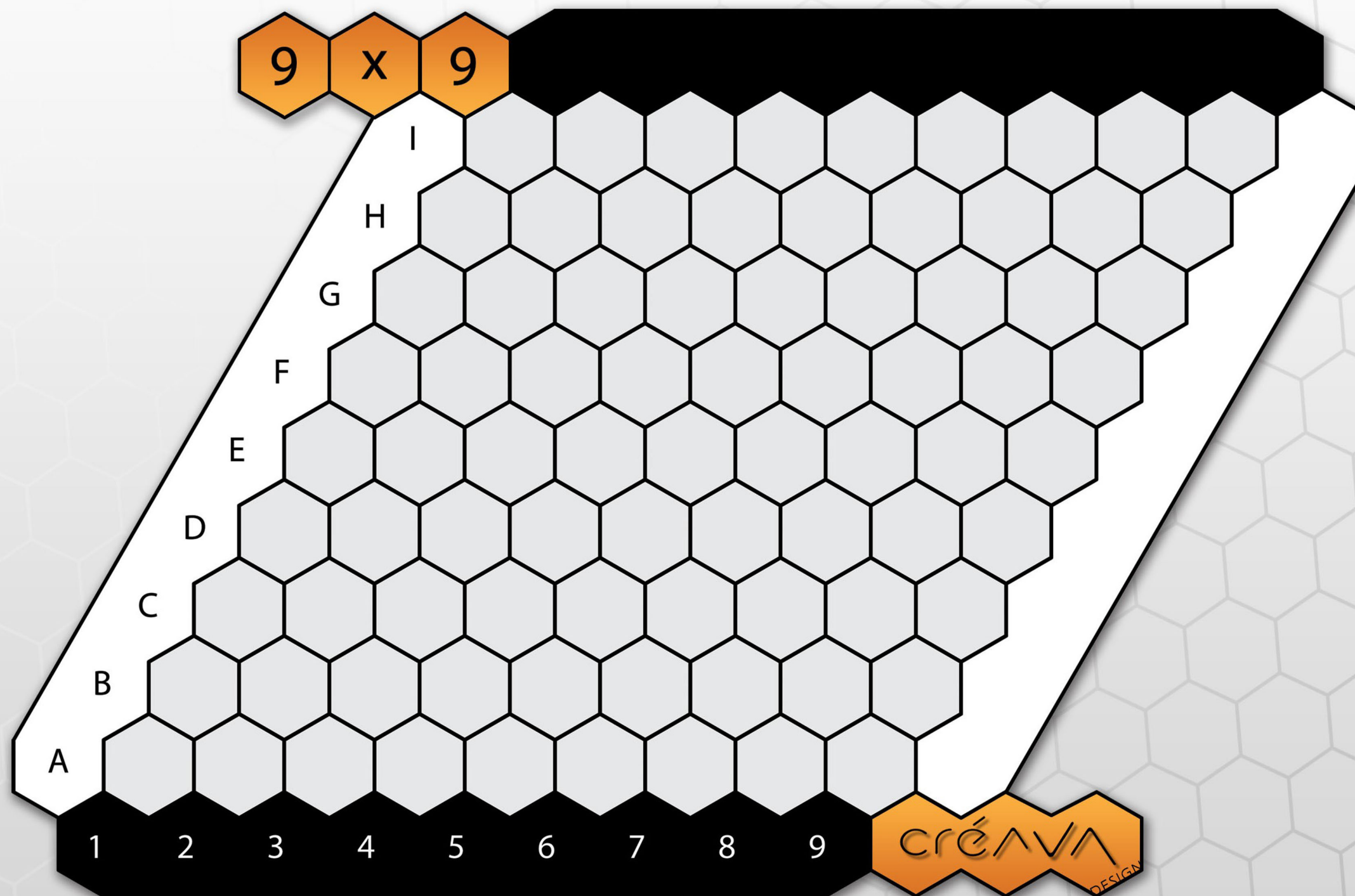
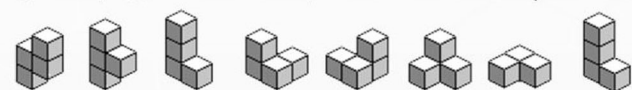
Histoire du jeu : Il a été inventé de manière indépendante par deux mathématiciens. Piet Hein, lors d'une conférence de l'association des mathématiciens de l'Université de Copenhague, énonce la règle du jeu en 1942. Le jeu porte alors le nom de Polygone. En 1948, et de manière indépendante, un jeune mathématicien de l'Université de Princeton du nom de John Nash réinvente le jeu.

Version jeu éditée et vendue par le
[Comité International des Jeux](#)
[Mathématiques](#)



Site parmi d'autres pour jouer en ligne : <http://www.ludoteka.com/jeux?jeu=hex>

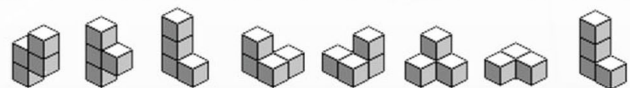
JEU DE HEX



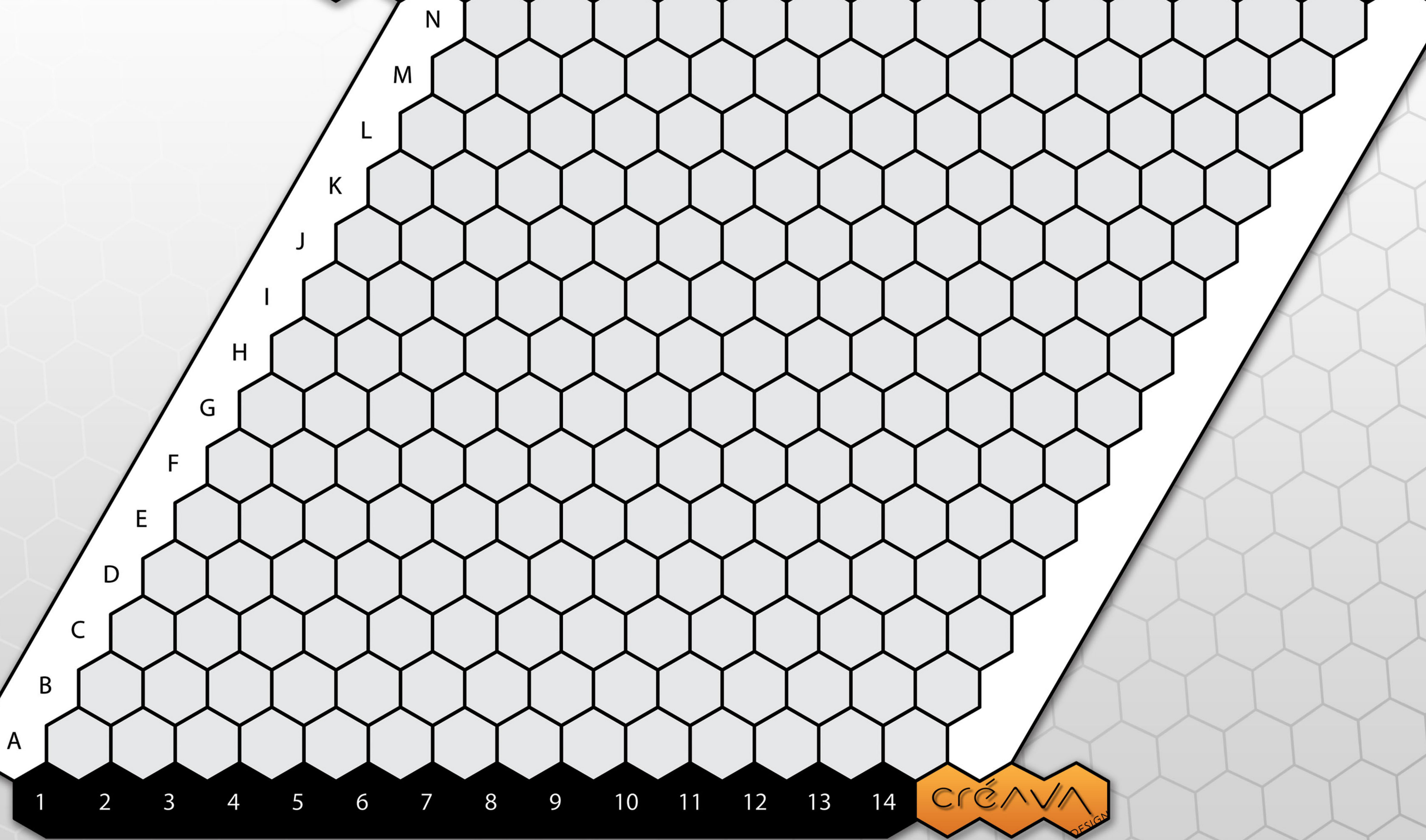
The image shows nine distinct 3D configurations that can be formed using 5 unit cubes. These are: a 2x2x2 cube with one corner missing; a 3x2x1 rectangular prism; a 3x1x1 shape with one cube attached to the side; a 2x2x2 cube with one cube attached to the center of one face; a 3x1x1 shape with one cube attached to the middle of one long edge; a 2x2x1 shape with one cube attached to the center of one of the 2x2 faces; a 2x2x1 shape with one cube attached to the middle of one of the 2x2 faces; a 2x2x1 shape with one cube attached to the corner of one of the 2x2 faces; and a 3x1x1 shape with one cube attached to the corner of one of the 3x1 faces.



JEU DE HEX



14 X 14



Créava
DESIGN

JEU DE HEX

