

## Jeux de mimes

### Activités langagières :

- ✚ Lire : comprendre un texte court
- ✚ Comprendre à l'oral
- ✚ Parler en continu

**Matériel** : Mini cartes représentant les animaux, les métiers, sports, verbes d'action, instruments de musique.

**Organisation** : La classe peut être divisée en équipes (groupes de cinq à six élèves)

### Règle :

Le jeu consiste à lire l'image puis la mimer.

L'équipe de l'élève qui mime doit deviner le mot qui émane du mime. S'il trouve, il gagne le point. S'il ne trouve pas, l'autre équipe peut deviner et ainsi gagner le point.

### Déroulement :

- Expliquer aux élèves le jeu.
- Faire un exemple avec deux élèves.
- L'élève qui répond correctement donne le point à son équipe.

**Lexiques** : Ce jeu permet de faire mémoriser ou restituer le lexique des :

- ✚ Animaux (animals)
- ✚ Métiers (jobs), (who is it?)
- ✚ Des verbes d'actions (action verbs)
- ✚ Instruments de musique (musical instruments)
- ✚ sports

Action verbs

Animals

Jobs

Music

Sports

### Variantes :

Ce jeu peut être pratiqué avec des étiquettes mots :