

Chatterboxes (Snap dragon)

Activités langagières :

-  Lire : comprendre un texte court
-  Comprendre à l'oral
-  Réagir et dialoguer
-  Parler en continu (faire trois phrases de suite)

Matériel : un chatterboxes (snap dragon) à plier – une fiche technique

Organisation : En binômes

Règles : La classe est donc divisée en deux équipes.

Le jeu consiste pour les élèves à s'interroger par deux sur des énoncés à haute voix :

- How many ? (l'élève interrogé choisit un nombre de 1 à 10)
On compte jusqu'au chiffre choisi
- What colour ?
- Who is it ? ou What's this (question selon le thème)

Si la réponse est bonne, un point est donné à l'équipe correspondante

Déroulement :

- Expliquer aux élèves le jeu et construire le chatterboxes, le cas échéant.
- Faire un exemple avec deux élèves
L'élève qui répond correctement donne le point à son équipe

Lexiques : Ce jeu permet de faire mémoriser ou restituer le lexique des :

-  couleurs, (what colour ?)
-  nombres, (how many ?)

Structures :

-  Phrases étudiées en classe

Couleurs	Nombres	Animals	Objects	Nourriture	Tous thèmes
----------	---------	---------	---------	------------	-------------

Variantes :

Selon les thèmes

- date, (what's the day today ?)
- animaux, (have you got a pet ?)
- objets, (what is it ?)
- nourriture...(do you like...?)
- hommes célèbres (who is it ?)
- fêtes calendaires (when is ?)
- Hobbies : sports, instruments (what can you play ?)
- clothes (what are you wearing?)
- feelings (how are you?)
- spelling contest (can you spell?)
- age : when is your birthday ?