

## The postman

### Activités langagières :

- ✚ Ecrire un texte court
- ✚ Lire : comprendre un texte court
- ✚ Parler en continu

### Matériel : coupons de papier

### Organisation : 2 équipes

**Règles :** le jeu consiste pour les élèves à échanger librement par écrit Q/R. Chaque élève écrit une question à un camarade de l'équipe adverse. Une fois le message écrit, il appelle le facteur (« Postman ! ») et lui indique oralement le destinataire du message (*Send it to...*).

Mise en commun : Chaque élève doit lire la question et répondre oralement à la question.

Bonne réponse : point pour l'équipe de l'élève qui répond.

### Contraintes :

- Si les questions sont mal formulées le point est attribué automatiquement à l'équipe adverse.

### Déroulement :

- Expliquer aux élèves le jeu
- Faire un exemple avec 4 élèves en compétition
  - Ecrire une question et indiquer au « Postman » son destinataire.
  - Faire lire les Q/R aux élèves et vérifier si les contraintes ont été respectées pour déterminer le gagnant
- Exécuter le jeu

**Lexique :** Ce jeu permet de faire restituer les formulations relatives à la vie quotidienne :

- ✚ Prénom
- ✚ Age
- ✚ Nationalité
- ✚ Adresse
- ✚ Etat/humeur
- ✚ couleurs
- ✚ date
- ✚ animaux
- ✚ objets
- ✚ nourriture...

### Structures :

- ✚ Phrases étudiées en classe (exemples ci-dessous)

<b>COLOURS</b> <i>What's your favourite colour?</i> <i>My favourite colour is...</i>	<b>AGE</b> <i>How old are you?</i>	<b>ANIMALS</b> <i>Have you got a pet?</i> <i>I've got...</i>	<b>OBJECTS</b> <i>Have you got a doll?</i> <i>Yes I've got a ...</i>	<b>FOOD</b> <i>Do you like chips?</i> <i>Ni I don't, I like vegetables.</i>	Tous thèmes : sports...
--	---------------------------------------	--	--	---	----------------------------

### Variantes :

- Ecrire : Questions et réponses à l'écrit. Les élèves lisent la question et la réponse.