Organiser un voyage virtuel

Préparer le voyage

- A l'agence de voyage
- Quel hébergement ?
- Je prépare ma valise

A l'agence de voyage : la famille se rend à l'agence de voyage pour prendre les billets (destination, dates, tarif, climat...). Imagine la conversation avec l'employé de l'agence.
Je prépare ma valise : avec tes parents, tu vérifies que tu as pris le nécessaire pour le voyage (vêtements, accessoires). Imagine la conversation.

Partir, c'est le jour du départ !

- A l'aéroport
- Au terminal portuaire

A l'aéroport : cf. « Sam's travels, BELIN, chapitre 1 , Sam at the airport ». Activité de compréhension orale

Organiser le temps libre

- Manger au restaurant et passer une commande
- Faire du shopping
- Visiter un zoo
- S'initier à un sport national
- Aller au marché

Au marché : tu te rends au marché du coin
et tu découvres les produits locaux (fruits, légumes, épices, produits du terroir). Imagine la conversation avec le marchand
Manger au restaurant et passer une commande : pour exemple, voir Sam's travels, BELIN, chapitre 4 « I'm full up ! »

Planifier le séjour

- Visite à l'office du tourisme
- Déroulement du séjour/ programme quotidien
- Liste des endroits et des monuments à visiter

A l'office du tourisme : la famille se rend à l'office du tourisme
et souhaite savoir ce qu'elle peut visiter ou faire, les tarifs, les horaires... Imagine la conversation avec l'employé de l'office du tourisme.
Déroulement du séjour : la famille se réunit pour planifier les activités de la semaine (visites, shopping, plage..) Imagine la discussion.

Se loger

- Arrivée à l'hôtel
- Visite chez l'habitant

Arrivée à l'hôtel : voir Sam's travels, chapitre 3 « Sam at the Rainbow Hotel ».
Activité de compréhension et/ou de production orale

LVE & NUMERIQUE

PRESENTATION DES PRODUCTIONS

- Réalisation de Diaporamas avec Power-Point ou Sway de Microsoft
- Réalisation d'albums numériques avec Didapages sur PC ou avec Book Creator (sur tablette)
- Enregistrement audios de dialogue ou de textes (présentation, chants, poèmes etc...)
- Enregistrement de séquences vidéos (Saynètes, Présentations filmées etc...)
- Possibilité de visioconférence avec d'autres établissements (écoles ou collèges)

CREATION D'APPLICATIONS

- Création & présentation de Paperboard pour TBI avec OpenSankoré
- Création de jeux interactifs avec learningApps ou Educaplay (Texte à trous, associations, QCM, Quizz, Mots croisés, mots mêlés

académie Martinique

Mission Langues Vivantes Etrangères

09 au 14 mai 2016

Semaine des Langues 2016