

**JEU TRADITIONNEL**  
**DUCK, DUCK, GOOSE**

Durée	Phase	Déroulement
20'	<b>Formulations : Duck, duck, goose</b> <b>Consignes : run, sit down, stop, make a circle</b>	
2'	<b>Rituels</b>	Chant
3'	<b>Rebrassage</b> des consignes /échauffement	🚦 Jump, run, freeze, sit down, make a circle
5'	<b>Mise en place du jeu</b>	Faire une démonstration aux élèves pour la mise en place du jeu 🚦 Make a circle 🚦 Sit down 🚦 Désigner un coureur qui va faire le tour en disant <b>duck, duck...</b> jusqu'à désigner un <b>goose</b> . Le goose doit se lever et attraper le coureur avant qu'il n'arrive à sa place sinon il devient le coureur.
8'	<b>Mise en oeuvre</b>	Les élèves réaliant l'activité en s'encourageant. Ils peuvent utiliser les consignes apprises (run, sit down.....)
2'	<b>Rituels fin de séance</b>	Chant