

# A la découverte de nos ancêtres !

Les élèves du club Santé ont participé aux activités proposées par l'association KARISKO sur la plage de l'Anse-à-l'Ane aux Trois-ilets le jeudi 24 novembre 2016.



Cette association nous a fait revivre des pratiques ancestrales amérindiennes : ballade sur une embarcation traditionnelle et jeux coutumiers.

Cette première sortie avait pour but de créer une dynamique du groupe à l'intérieur du club Santé composé d'élèves venant de différentes classes de différents niveaux. Et quoi de mieux que de ramer ensemble pour mieux se connaître, s'entraider, se respecter.

Nous avons commencé par **le rite du banaré** qui est une sorte de tour de table où en cercle on doit se présenter à tour de rôle. Dans la tradition amérindienne, on pouvait aussi faire des échanges d'objets ou de femmes....



Le temps fort a été la ballade en **kanawa**. C'est sur cette embarcation creusée dans un tronc d'arbre que nos ancêtres ont voyagé à travers les océans. Super expérience ! 🙌🙌🙌

Puis nous avons fait des jeux d'équipe pour favoriser l'esprit de solidarité, de cohésion, de groupe :

**Kannal la vi à** : il fallait transporter de l'eau en faisant une chaîne humaine





**Le tir à la sarbacane** avec pour cible un moustique... en liège !

Le dernier atelier du matin fut animé par un conteur autour **des tim-tim** (devinettes créoles).

**Essaye de trouver :**

*Manman mwen ni an bagay, ou ka mété'y anlè an tab, ou ka partajé'y, mé ou pé pa manjé'y.*

*Ma mère a quelque chose qu'on peut installer sur une table, le partager mais on ne peut pas en manger.* <sup>(1)</sup>

**Et le midi :** on a pris un repas en commun au bord de plage. SUPER ! Toujours dans l'esprit du club Santé, nous avons redécouvert les saveurs locales à travers : un légume revisité, le gratin de fruit à pain et une sauce, « sauce chien » que beaucoup ne connaissait pas et pour qu'ils puissent goûter nous avons dû la rebaptiser « sauce créole ».



Pour finir cette journée, un après midi détente autour de plusieurs jeux d'équipe et un jeu de société créée par l'association intitulé « **Kytangomingo-Ema** » ou « **Le Chemin de nos Ancêtres** » sur le principe du jeu de l'oie, à bord d'un kanawa fictif on doit affronter des épreuves. Cases jaunes, questions sur l'histoire des amérindiens, cases rouges, questions sur la science, pour avancer ou reculer.



. **Le Karisbol**, jeu de balle datant de plus de 3000 ans où il fallait se renvoyer la balle avec les coudes ou les genoux.

**Le tir à la corde** où par équipe il faut tirer l'autre équipe vers une limite pour remporter la partie.

---

(1) Le jeu de carte