

Niveau : Sp/Sm ou Sm/Sg	Titre Jeu des déménageurs du château	Illustration
--	---	---------------------

Compétences maths	Rapporter un objet et un seul (sp) Rapporter un objet et un seul de la couleur attribuée à son équipe (sm et sg)
But	Franchir un parcours d'obstacle pour aller récupérer un trésor.
Matériel	Beaucoup d'objets de 4 couleurs différentes (le même nombre dans chaque couleur. Au moins 12 de chaque couleur) : jaune, bleu, rouge, vert Des obstacles à franchir : haie, poutre, tapis. X4 ou X3 pour 4 ou 3 parcours (sauter, s'équilibrer, ramper) Des étiquettes pièces d'or. Des grands cerceaux, un par équipe de la couleur des objets à rapporter pour chaque équipe. Des chasubles de couleur pour identifier les joueurs de chaque équipe
Nombre de joueurs	4 équipes de 3 (12 joueurs) ou 3 équipes de 4
Déroulement Règle	SP. Franchir les obstacles, aller jusqu'au château et rapporter un objet en franchissant les obstacles. SM/SG – Franchir les obstacles, aller jusqu'au château et rapporter un objet de la couleur de son équipe. Les joueurs de chaque équipe sont au départ les uns derrière les autres derrière leur maison (cerceau). Au top départ, le premier joueur de chaque équipe part, récupérer son objet et revient en restant sur son parcours. Quand il dépose son objet dans sa maison, le joueur suivant peut partir. Le jeu s'arrête au bout de 5 minutes L'équipe qui gagne est celle qui a rapporté le plus d'objets à la fin du temps imparti.
Variable	En binôme
Annexes	
Illustration	