

Nom du jeu	Matériel et quantité
1- Le lièvre et la tortue (CMA)	4 gros plots et 4 anneaux qui servent de « bâtons relais » relais
2- La course de haies (CMB)	4 mini-haies/ 2 témoins/ un chronomètre/ 4 plots / 2 jalons
3- Haut les mains (CMA) (bac à sable)	2 cordes pour les zones de tir / 3 medecine balls
4- Pousse grenouille (CMA)	2 cordes pour les zones de tir / 3 medecine balls
5- Le Pousse pousse debout (CMB)	3 medecine balls , 2 tapis de 1m x50 cm , 4 jalons, 5 plots
6- Les lièvres pressés (CMB)	4 plots, 8 jalons, des bouchons, 3 récipients
7- Le chasse plot (CMA) (bac à sable)	Un plot
8- Le tap-tap vortex	3 vortex, 7 plots, une latte, 4 jalons

Récapitulatif du matériel à demander en priorité à l'USEP : 9 medecine balls, 3 vortex , 2 tapis de 1m X 50cm, 10 jalons, des plots (je ne sais pas si on en aura assez à l'école)

En fluo : les éléments que nous souhaiterions emprunter à l'USEP