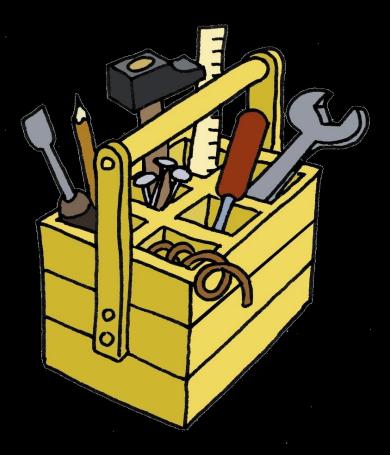
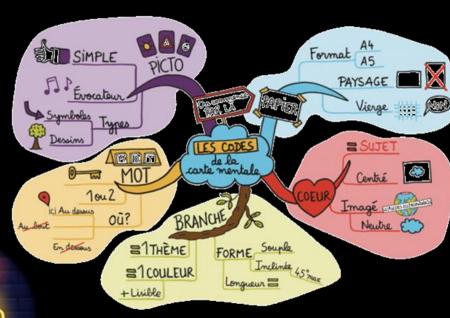


Retour

Bienvenue au Menchedi du Numérique

















Retour

Mindmap

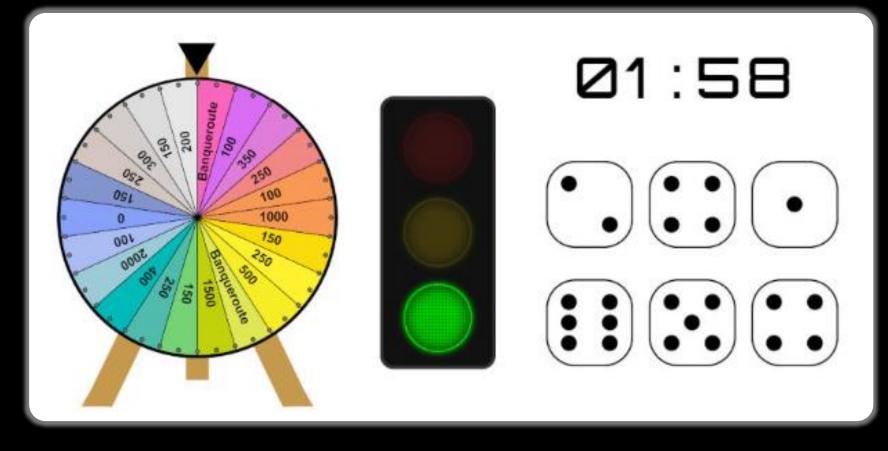
Retour



Boîte à outils digitale

LA DIGITALE

Le numérique éducatif libre et responsable



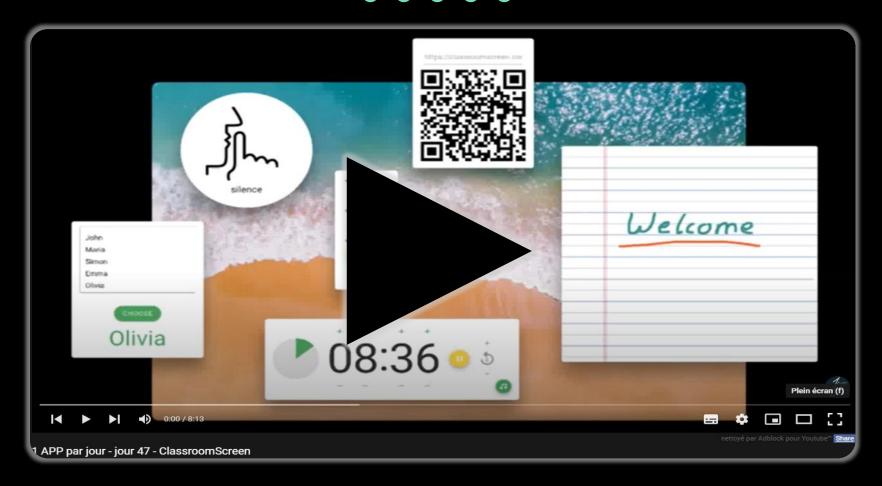




Mindmap

Retour

Classroom & Cheen













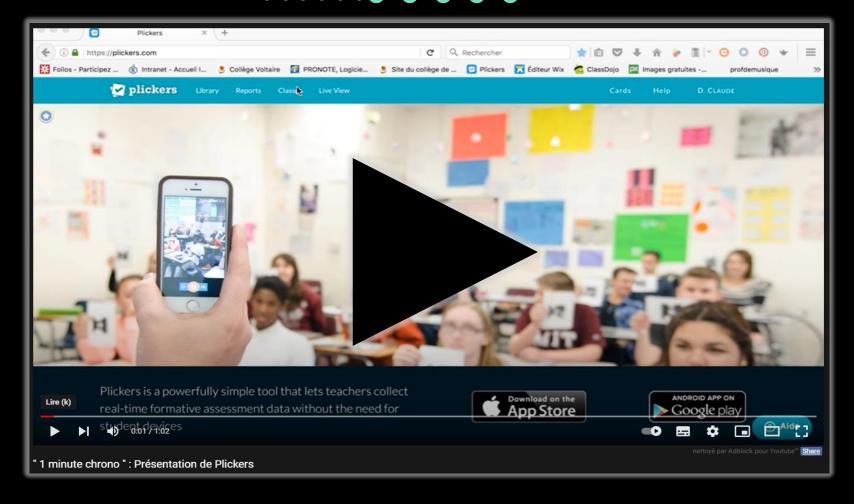
Mindmap

Retour



Plickers





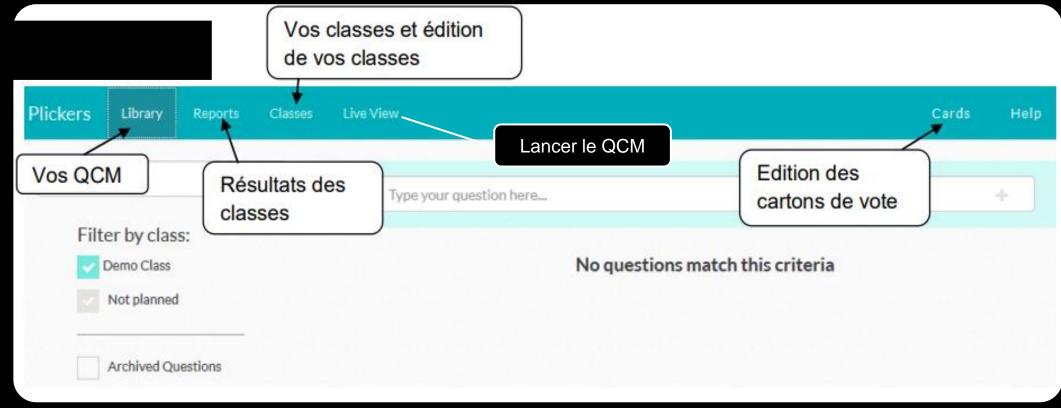






Plickers









Mindmap

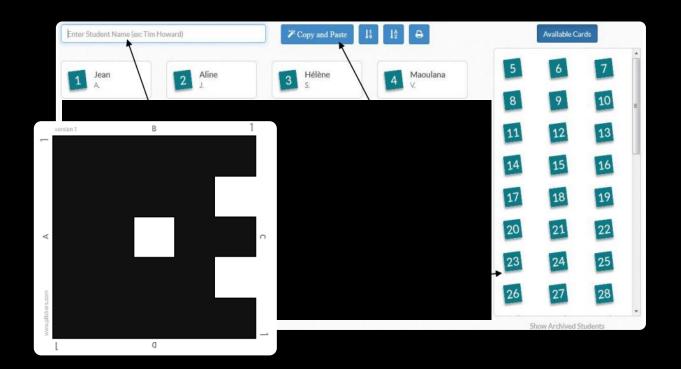
Retour



Plickers



- 1 élève = 1 carte
- Orientation de la carte
- Scan des cartes







OCM Cam











CÔTE PE

- Crée sa classe
- Rédige le QCM avec réponses possibles et cochage de la bonne réponse
- Sauvegarde son fichier en local (fichier txt).
- Inscription de ses élèves

CÔTE ELEVES LIGNE

- Oriente son marqueur dans le bon sens pour voter.
- Place son QR Vote devant la WEBCAM ou TELEPHONE





Conception

Animations

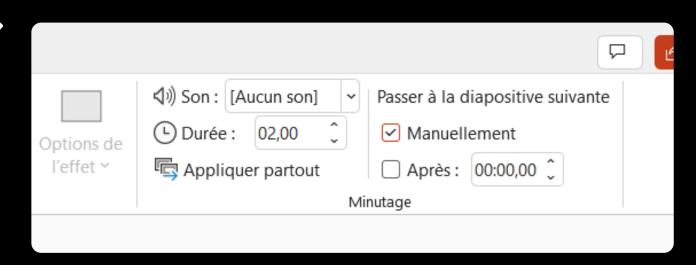


Diaporama minuté



Diaporama

- Cliquer sur « Transitions »
- · Décocher « Manuellement »
 - Cocher « Après »
- Paramétrer la durée



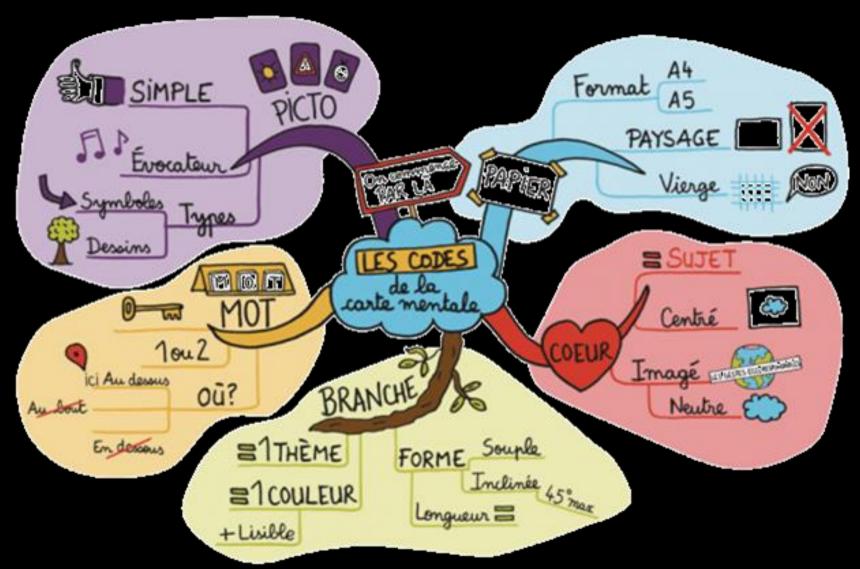
Transitions





Mindmap

Retour







Carte mentale







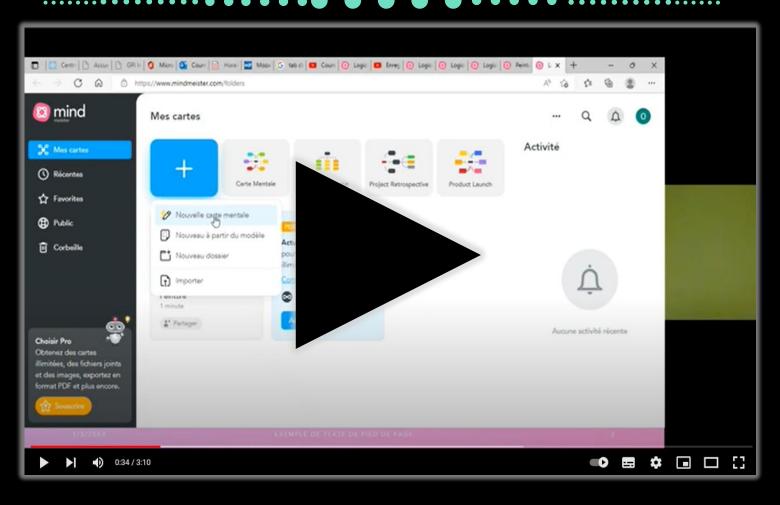






Outils de cante mentale









Tools

Flash

Mindmap

Retour



Outile de cante mentale



ARTE MENTALE > BOÎTE À MOTS





Wiscolan Guidellin

Dans la chambre

Dans le salon

Maison

Boîte à mots

Ecole

Dans la classe

Dans la cour de récréation

Dans les toilettes

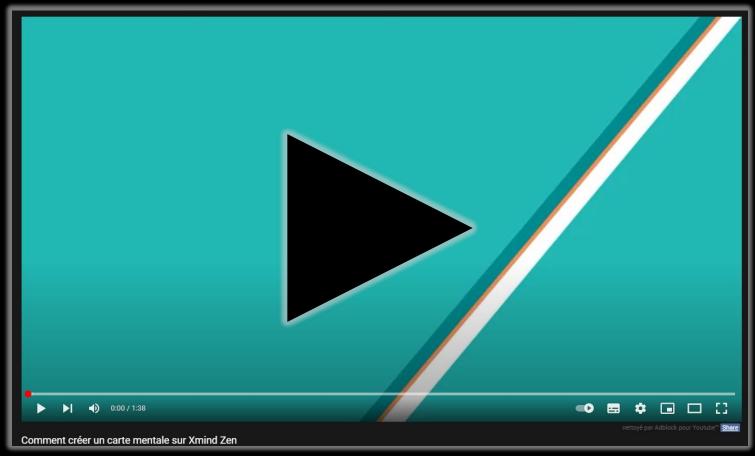
Dans la salle de bain







Outils de carte mentale









Merci d'être venu!







