

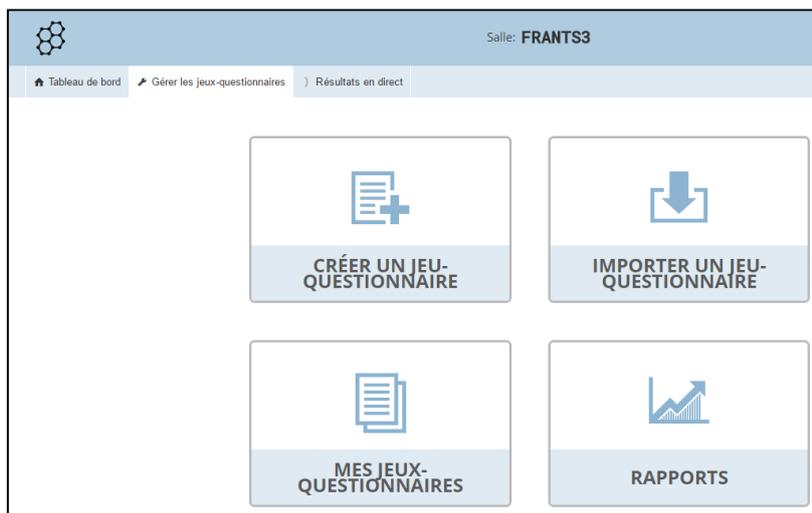
UTILISATION DE L'APPLICATION SOCRATIVE DANS LE CADRE D'UNE ACTIVITÉ

Remarques:

- Le professeur doit au préalable préparer son questionnaire ou importer un questionnaire préparé par un autre professeur;
- Pour répondre aux questions, les élèves doivent disposer des informations nécessaires. Le questionnaire peut porter sur une vidéo, faire suite à une séquence de cours ou de TP, faire l'objet d'une évaluation...

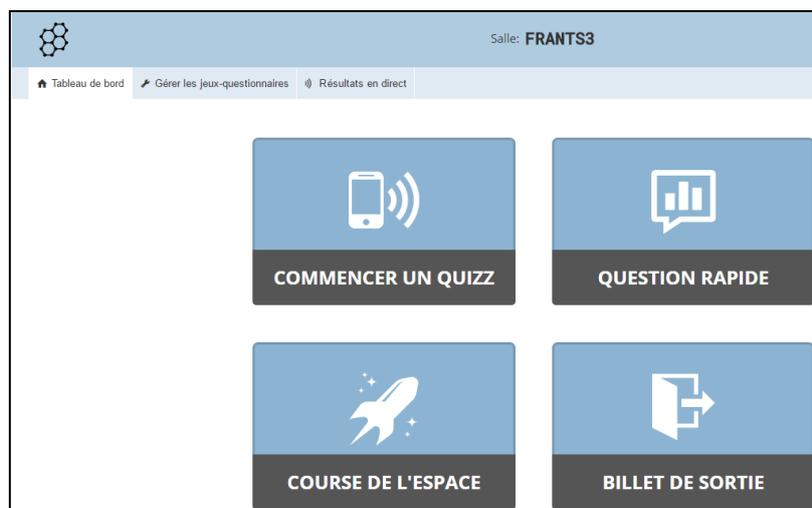
1- ACCÈS DU PROFESSEUR A UN JEU-QUESTIONNAIRE

- + Taper dans Google "**SOCRATIVE**" puis sélectionner "**Socrative Teacher**";
- + Dans l'onglet "**GÉRER LES JEUX QUESTIONNAIRES**", choisir "**IMPORTER UN JEU-QUESTIONNAIRE**";



- + Dans la fenêtre, taper le "**SOC**" du questionnaire recherché: Ex: **SOC-21413522** pour la vidéo "**Découverte: Les plus vieilles roches de la Terre-Second**" (visionnée au préalable par les équipes avec prise de notes);

- + Dans l'onglet "**Tableau de bord**", cliquer sur "**COMMENCER UN QUIZ**" puis sélectionner un questionnaire;



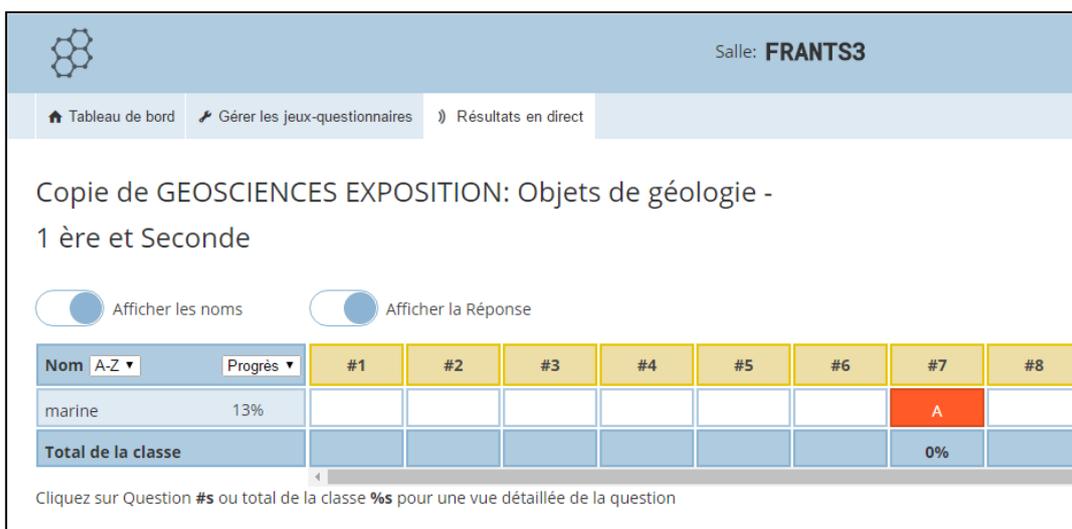
- + Choisir les paramètres supplémentaires:
Ex: "**rendre l'ordre des questions aléatoire**" et "**rendre l'ordre des réponses aléatoire**", puis cliquer sur "**commencer le quiz**" et "**Yes**".

2- ACCÈS DES ÉQUIPES AU JEU-QUESTIONNAIRE CHOISI PAR LE PROFESSEUR

- Revenir à la page "Google recherche" et choisir "**Socrative Student**";
- Dans la fenêtre étudiant, taper dans le cadre le nom de la salle (fourni éventuellement par un autre professeur):
Ex: "**FRANTS3**", puis entrer dans la salle
- Taper les noms des membres de l'équipe ou le numéro attribué à l'équipe. Les équipes peuvent alors débiter leur questionnaire.

3- SUIVI EN TEMPS RÉEL DE LA PROGRESSION DES ÉQUIPES PAR LE PROFESSEUR

- Revenir sur l'onglet "**Socrative Teacher**" puis cliquer sur l'onglet "**Résultats en direct**". Le professeur peut visualiser et communiquer le score de chaque équipe pour créer un esprit de compétition et donc inciter les équipes à bien réfléchir avant de choisir leurs réponses.



Salle: **FRANTS3**

Tableau de bord | Gérer les jeux-questionnaires | Résultats en direct

Copie de GEOSCIENCES EXPOSITION: Objets de géologie -
1 ère et Seconde

Afficher les noms Afficher la Réponse

| Nom | Progrès | #1 | #2 | #3 | #4 | #5 | #6 | #7 | #8 |
|---------------------------|---------|----|----|----|----|----|----|----|----|
| marine | 13% | | | | | | | A | |
| Total de la classe | | | | | | | | 0% | |

Cliquez sur Question #s ou total de la classe %s pour une vue détaillée de la question