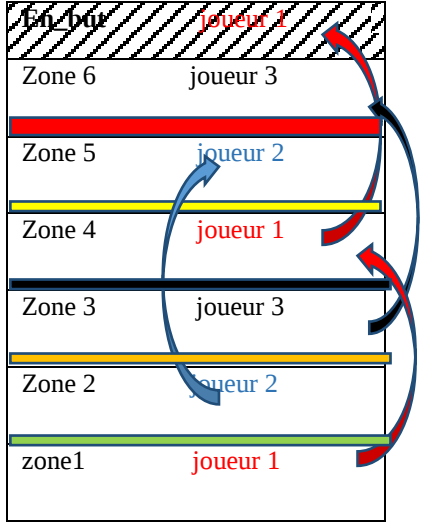


Thème : ULTIMATE
Cycle 3

Champ d'apprentissage : conduire et maîtriser un affrontement collectif et interindividuel
Objectif poursuivi : Progresser collectivement vers la cible
Passer d'une progression aléatoire à une progression organisée et stratégique

Situation pédagogique	Organisation	Matériel nécessaire	Critères de réussite	Variables
<u>« Passes en zone »</u> But du jeu : réceptionner le disque dans la zone d'en-but en traversant les 6 zones Consignes : Ne pas faire tomber le disque. Se déplacer rapidement et se positionner dans la bonne zone.	Equipe de 3 joueurs Chaque joueur se place dans une zone. Le joueur 1 passe le disque au joueur 2 puis se déplace dans la première zone libre et ainsi de suite.  Dès que le disque tombe les joueurs retournent au point de départ	1 terrain de 20 mètres partagé en 6 zones successives de 3m de large matérialisées par des coupelles ou à la craie. 1 zone d'en-but de 2m. 1 disque /équipe NB : bien matérialiser chaque zone pour qu'elle soit bien visible.	Réceptionner le disque dans la zone d'en-but = 1 point Faire des passes efficaces, à l'arrêt (hauteur du ventre) dans la bonne zone	- Augmenter le nombre de zones - Partager le terrain en deux couloirs. Faire une course avec une autre équipe. L'équipe qui réceptionne la première le disque dans la zone d'en-but marque un point - Dimensions des zones
Critères d'évaluation : Nombre de points marqués (réception dans la zone d'en-but), Nombre de passes réalisées au cours de la progression, Nombre de retours au point de départ				