

THEME : JEUX TRADITIONNELS

UN JEU DE CHASSE : LE CHAT ET LES SOURIS

Compétences visées :

Coopérer et s'opposer individuellement ou collectivement
SCCC : C6 pratiquer un jeu en respectant les règles
C7 maîtriser quelques conduites comme courir, sauter, lancer

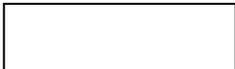
Objectif poursuivi :

Passer d'une action individuelle de poursuivi à poursuivant

Descriptif du jeu :

Dans un espace délimité (par des plots/marquages au sol...), un élève désigné par comptine ou tout autre procédé joue le rôle du chat tandis que les autres font des souris.

Consigne : « *Le chat doit toucher une des souris. Cette souris devient chat à son tour.* ». A partir de cette situation de référence le jeu va évoluer selon la trame de variance ci-dessous.

MOTEUR	SPATIAL	TEMPOREL	MATERIEL	RELATIONNEL	DROITS DES JOUEURS
AGIR SUR LES HABILITES	AGIR SUR L'ADAPTABILITE	AGIR SUR LE RENDEMENT	AGIR SUR LA PRISE D'INFORMATIONS	AGIR SUR LA COOPERATION ET L'OPPOSITION	AGIR SUR LES STRATEGIES
<p><u>Chat blessé</u></p> <p>Lorsque le chat touche une souris, celle-ci devient chat en posant la main sur la partie touchée. → course moins aisée</p>	<p>Délimitations de terrain réduites, agrandies, polymorphes, selon les effets recherchés.</p> <p><u>Exemples :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ Petite surface = moins de course, plus d'agilités... ▶ Zone d'évolution en couloir (rectangle avec petites largeurs) = augmentation des chances pour le chat d'atteindre une cible et inversement pour la souris 	<p>Imposer une durée limitée.</p> <p><u>Chat double :</u> poursuite des souris se tenant la main par deux par des duos de chats se tenant aussi par la main. Au bout d'un temps choisi (environ 30 secondes) marqué par un signal, le duo de chat actif est éliminé. Une autre désignation de duo de chat...etc. Jusqu'au dernier couple de joueur qui est gagnant.</p>	<p><u>Chat et souris :</u></p> <p>Utiliser un objet transitionnel (foulard, boule de papier froissé) pour toucher la souris</p>	<p><u>La dernière souris :</u></p> <p>Une fois touché on devient un chat supplémentaire. On chasse en groupe de chat de plus en plus nombreux jusqu'à ce qu'il ne reste qu'une souris gagnante.</p> <p><u>Chat glacé</u></p> <p>situation 2: lorsque le chat touche une souris, celle-ci devient chat en posant la main sur la partie touchée. Libérer la souris glacée en la touchant à cet endroit.</p> <p>→ plus ou moins grande vulnérabilité</p>	<p><u>Chat glacé</u></p> <p><u>Situation 1 :</u> Une fois touché par le chat on devient statue. Droit : libérer la souris glacée en la touchant (zone de corps, geste définie ou non).</p>

				selon l'endroit à toucher pour la libération	
--	--	--	--	---	--